2,– DM
Nr. 1/5.1.1982

Walt Disneys

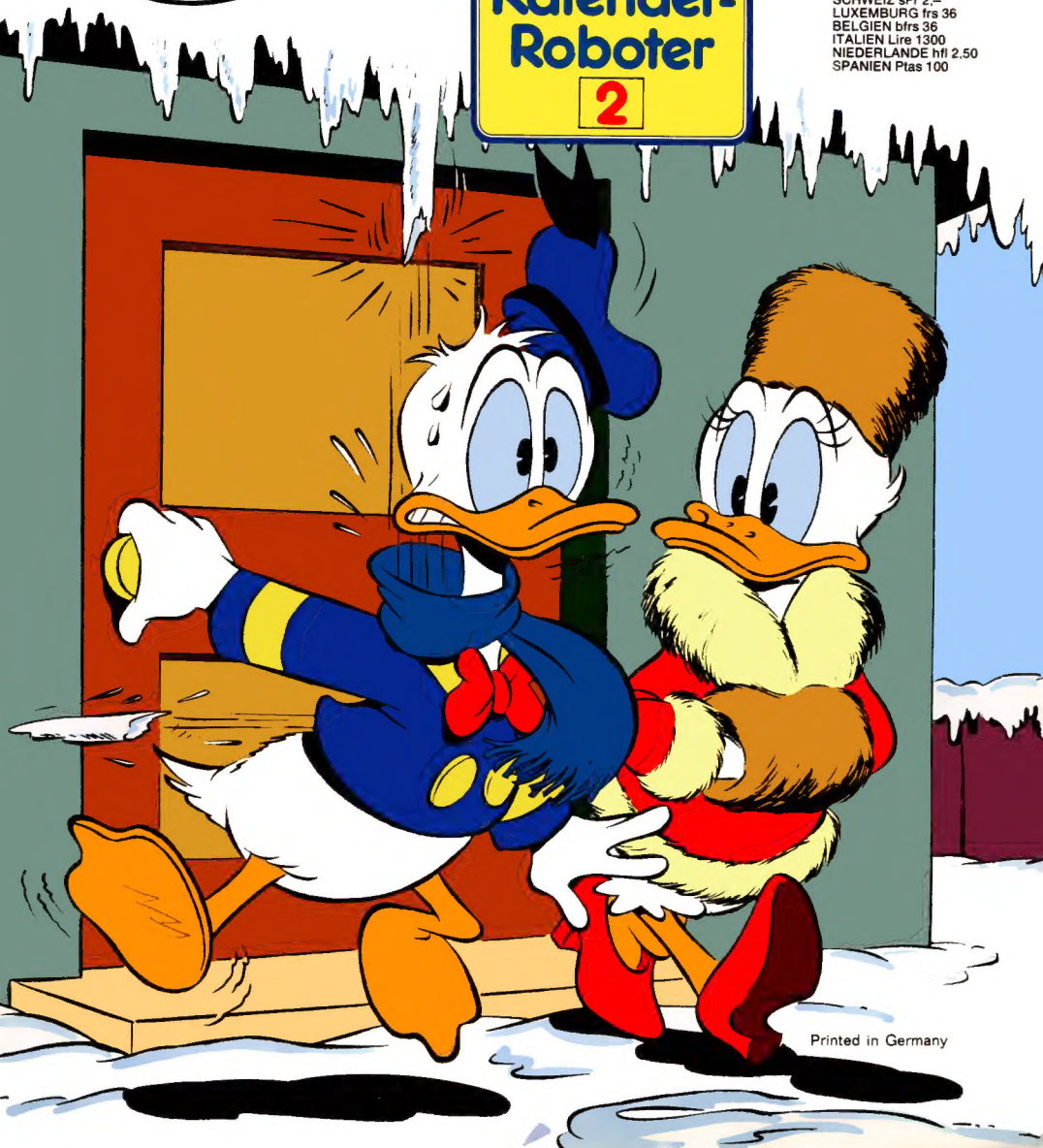
MICKY MAUS

Spiel und Bastelteil

Kalender-Roboter 2

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

ÖSTERREICH oS 15
SCHWEIZ sFr 2,–
LUXEMBURG frs 36
BELGIEN bfrs 36
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2,50
SPANIEN Ptas 100



Printed in Germany

Silvester-Preisausschreiben

MICKY MAUS KLUB

Liebe Freunde und Mitglieder des MMK!

Mit Volldampf ins und durchs Neue Jahr und immer dufte Musik in den Ohren – das wünsche ich Euch! Und im ganz engen Zusammenhang zu diesem Wunsch stehen auch die Preise, die ich mir heute für Euch ausgedacht habe. Viel Spaß beim Raten und Mitmachen,

Euer Micky

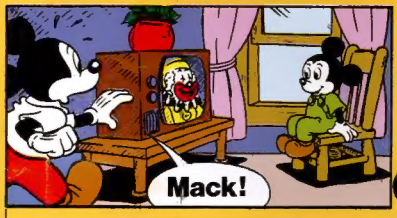
© Walt Disney Productions

Das ist die Preisfrage:

Bei der kleinen Comic-Geschichte hier sind die Bilder ein bißchen durcheinandergeraten. Aber Ihr habt ja sicher keine Schwierigkeiten dabei, die richtige Reihenfolge zu bestimmen. Und damit habt Ihr die Frage auch schon so gut wie beantwortet. Sie lautet nämlich: **Welches Bild ist das erste der kurzen Comic-Geschichte, Bild A, Bild B oder Bild C?**

A

B



C

Zu gewinnen gibt es **10 elektrische Minitrix-Eisenbahnen.** Mit Lok und 4 Wagen, jeder Menge Gleise und zwei Weichen, 2 Prellböcken und einem Entkupplungsgleis. Eine vollautomatische Entladevorrichtung für die Kipploren und Häuser zum Selbstbasteln vervollständigen die Anlage.

Schickt Eure Lösung auf einer Postkarte an folgende Adresse: MMK-Preisausschreiben · Postfach 1215 · 7000 Stuttgart 1

Gehen mehr richtige Lösungen ein als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ja, und dann gibt es für MMK-Ausweisbesitzer noch fünf Extra-Preise:

5 Kassettengeräte mit Kopfhörer. Leicht (390 g) und klein (13,5×9,2×3 cm). Eine richtige kleine Stereo-Anlage zum Mitnehmen!

Was Ihr tun müßt, um eines dieser Geräte zu gewinnen, das erfahrt Ihr, wenn Ihr die verschlüsselte Nachricht mit dem MMK-Ausweis entschlüsselt.
Legt dazu einfach den Code-Teil des Ausweises auf den Buchstabensalat, rechts, links, unten, oben.

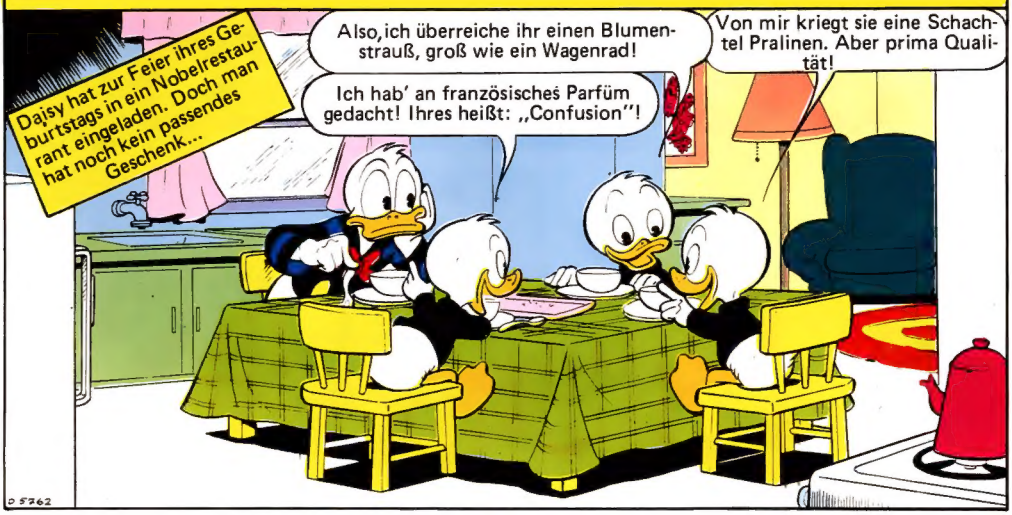
```
WBertelMienePsi OdeMeer
OKapssiePotatoelinger-
rä?tse greUwignnBenn a
weilbulm,sckahrTeriblet
Sdein NLahmern ?N drest
ZwieilrlinAgostobraun-
dBierNussvonam MiaFacrk
rauof dwGide OKStanrtge
```

Und damit diejenigen unter Euch, die den neuen MMK-Ausweis noch nicht haben, ihn noch rechtzeitig bestellen können, haben wir den Einsendeschluß weit in den Januar hinein verlegt: Bis zum 24.1.1982 müßt Ihr Eure Karte an uns abgeschickt haben!
(Übrigens: Den MMK-Ausweis erhaltet Ihr für drei MM-Schnipps von der Micky-Maus-Zentrale, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1.)

WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

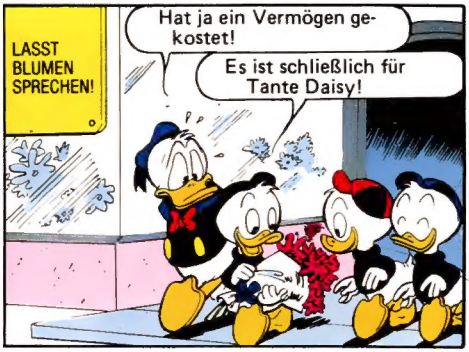
Perlen bringen Glück



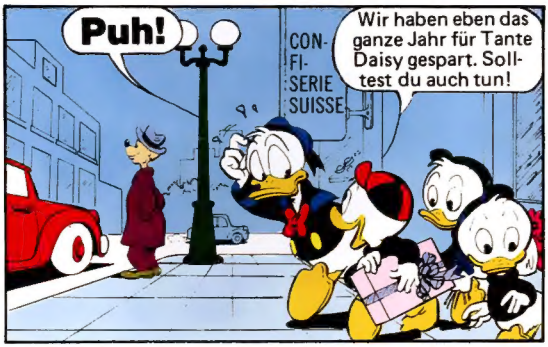
Verlag: EHAPA VERLAG GMBH, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1. Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs. Redaktion: Dorit Kinkel. Leitung Anzeigen-Abwicklung: Kurt H. Lessig, Tel. 0711/7971-353. Anzeigen-Verkauf: Jörg Dennig, Tel. 0711/7971-276/355. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Irene Erb, Ute Krautwasser, Produktion: Klaus F. Wagner, Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83, –, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10 195-704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. © 1982 Walt Disney Productions.

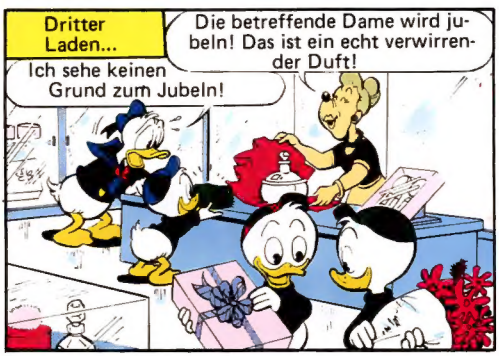
Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle des

Ist's recht so? Oder noch etwas Asparagus?
Nein, danke! Mehr Geld hab' ich nicht.


LASST BLUMEN SPRECHEN!
Hat ja ein Vermögen gekostet!
Es ist schließlich für Tante Daisy!

Zweiter Laden...
Wo habt ihr das viele Geld her?
Unser Konfekt war noch nie billig, mein Herr, aber schon immer das beste!

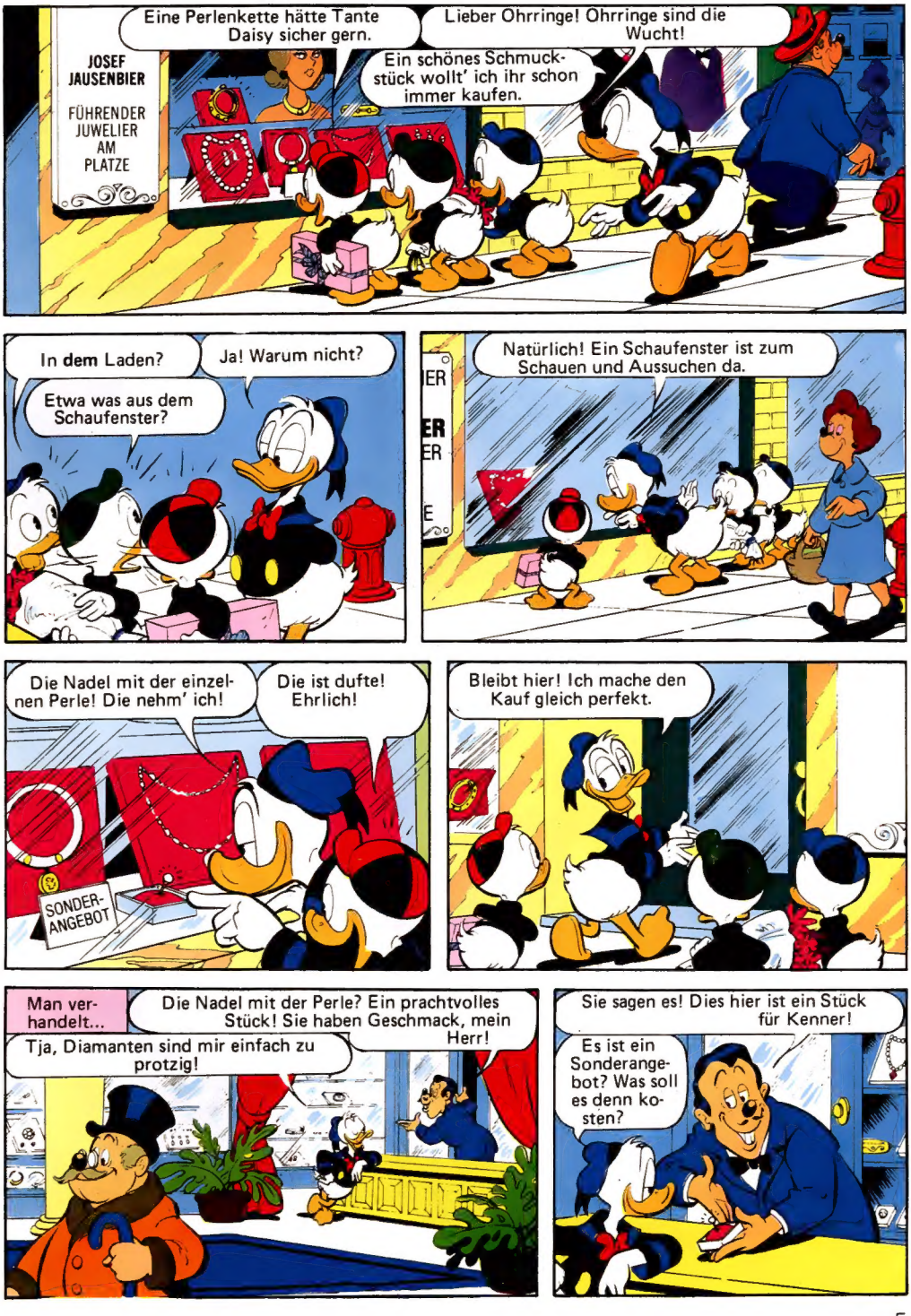

Puh!
CONFISERIE SUISSE
Wir haben eben das ganze Jahr für Tante Daisy gespart. Solltest du auch tun!

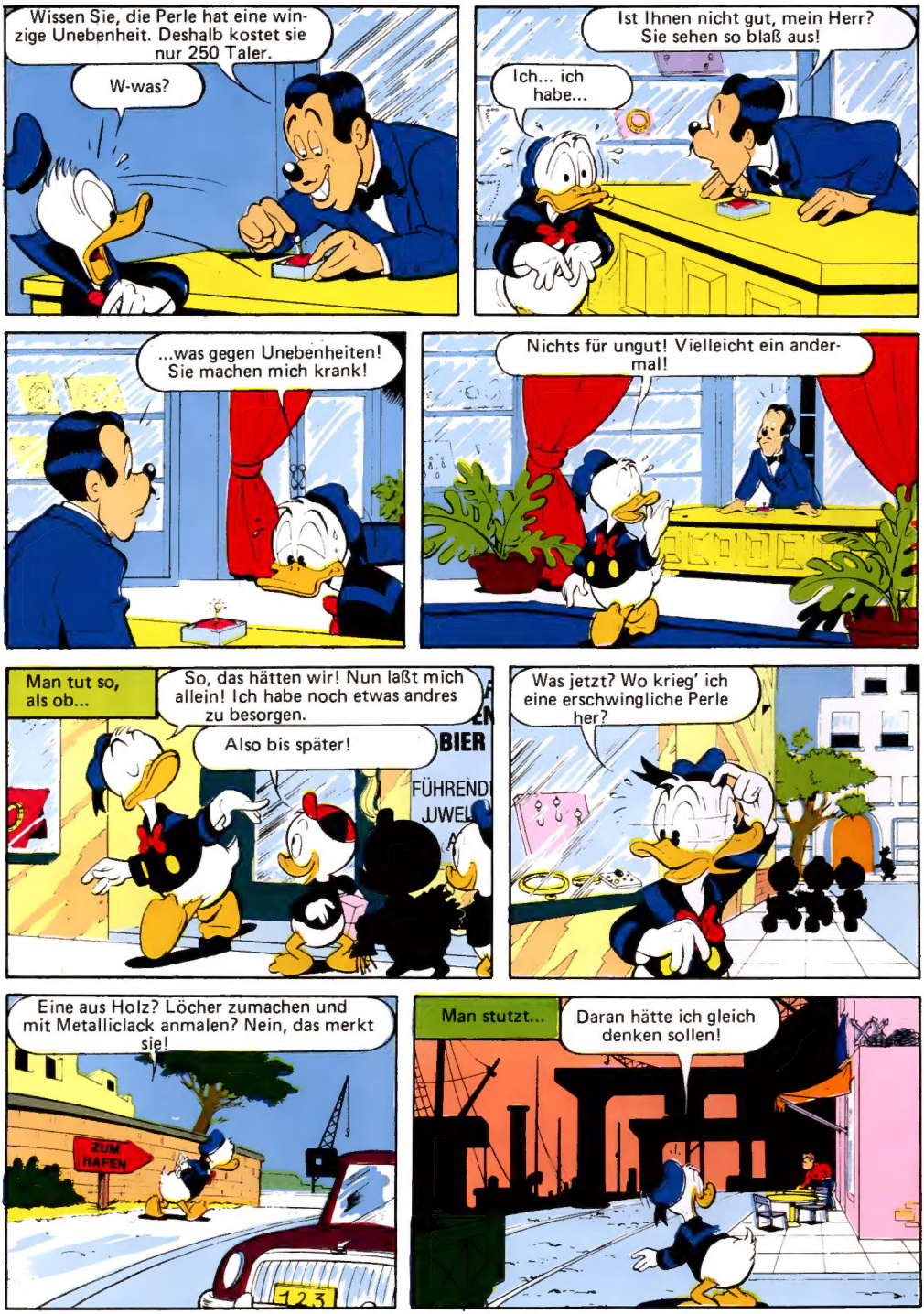

Dritter Laden...
Die betreffende Dame wird jubeln! Das ist ein echt verwirrender Duft!
Ich sehe keinen Grund zum Jubeln!

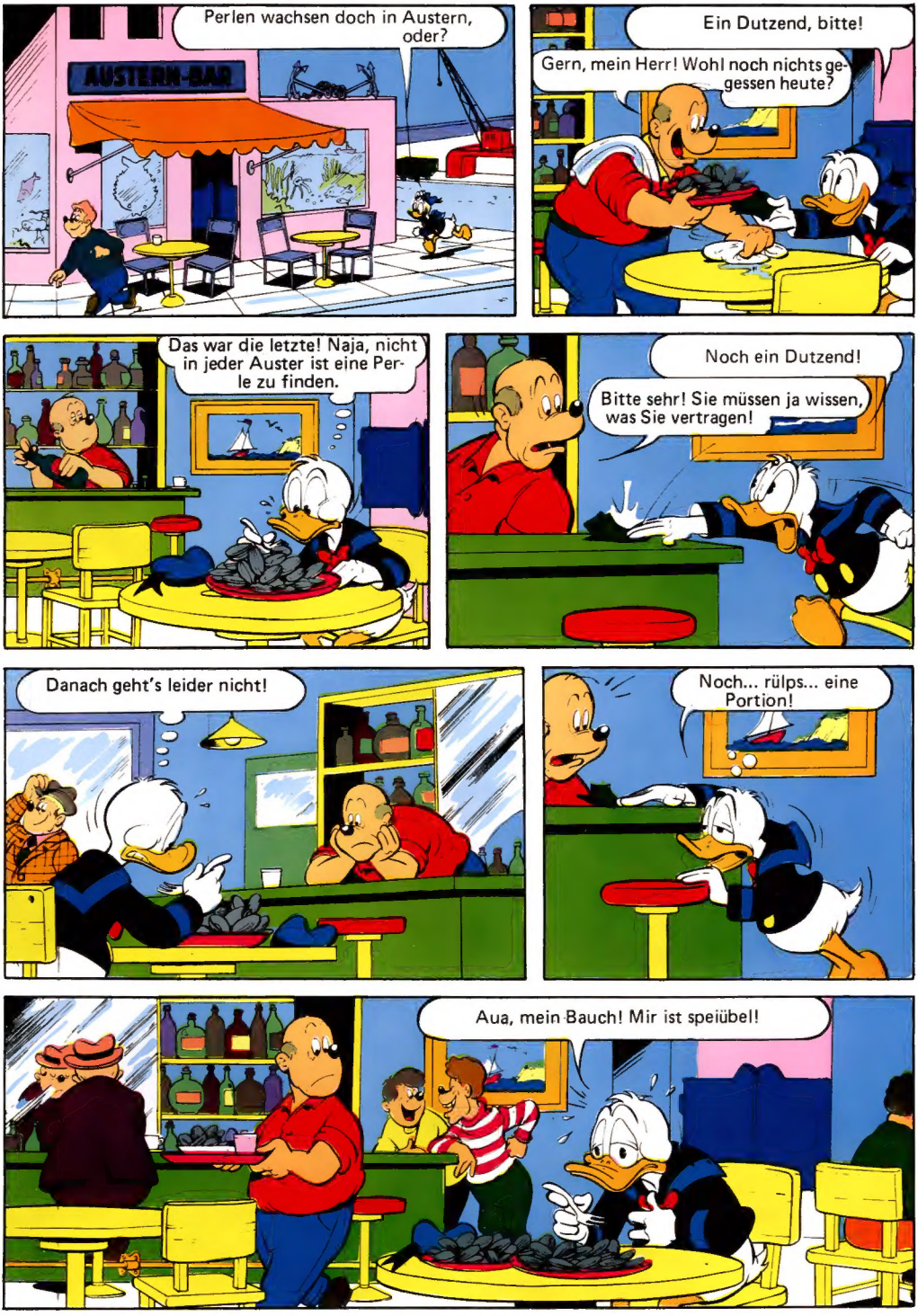
ZUM DUFT-PARADIES
Aber wir! Macht doch Spaß, was Schönes zu schenken.
Na ja!

Ich muß Daisy und den Knaben imponieren! Sonst bin ich erledigt!

Vierter Laden...
Da wär' genau das, was du suchst, Onkel Donald!
Die Frage ist nur, ob du dir das leisten kannst.
Wieso?


Eine Perlenkette hätte Tante Daisy sicher gern.
Lieber Ohrringe! Ohrringe sind die Wucht!
JOSEF JAUSENBIER
FÜHRENDER JUWELIER AM PLATZE
Ein schönes Schmuckstück wollt' ich ihr schon immer kaufen.
In dem Laden?
Ja! Warum nicht?
Etwa was aus dem Schaufenster?
Natürlich! Ein Schaufenster ist zum Schauen und Aussuchen da.
Die Nadel mit der einzelnen Perle! Die nehm' ich!
Die ist dufte! Ehrlich!
SONDER-ANGEBOT
Bleibt hier! Ich mache den Kauf gleich perfekt.
Man verhandelt...
Die Nadel mit der Perle? Ein prachtvolles Stück! Sie haben Geschmack, mein Herr!
Tja, Diamanten sind mir einfach zu protzig!
Sie sagen es! Dies hier ist ein Stück für Kenner!
Es ist ein Sonderangebot? Was soll es denn kosten?


Wissen Sie, die Perle hat eine winzige Unebenheit. Deshalb kostet sie nur 250 Taler.
W-was?
Ist Ihnen nicht gut, mein Herr? Sie sehen so blaß aus!
Ich... ich habe...
...was gegen Unebenheiten! Sie machen mich krank!
Nichts für ungut! Vielleicht ein andermal!
Man tut so, als ob...
So, das hätten wir! Nun laßt mich allein! Ich habe noch etwas andres zu besorgen.
Also bis später!
BIER
FÜHREND
Was jetzt? Wo krieg' ich eine erschwingliche Perle her?
Eine aus Holz? Löcher zumachen und mit Metalliclack anmalen? Nein, das merkt sie!
ZUM HAFEN
123
Man stutzt...
Daran hätte ich gleich denken sollen!


Perlen wachsen doch in Austern, oder?
AUSTERN-BAR
Ein Dutzend, bitte!
Gern, mein Herr! Wohl noch nichts gegessen heute?
Das war die letzte! Naja, nicht in jeder Auster ist eine Perle zu finden.
Noch ein Dutzend!
Bitte sehr! Sie müssen ja wissen, was Sie vertragen!
Danach geht's leider nicht!
Noch... rülps... eine Portion!
Aua, mein Bauch! Mir ist speiübel!

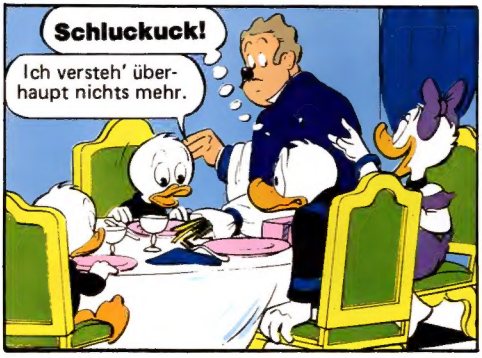
Man muß endlich aufgeben...
Danke! Nichts mehr!
Wirklich? Noch ein Dutzend wäre der Weltrekord!

Ich habe mir für Daisy den Magen ruiniert. Hoffentlich werd' ich wieder bis heut abend.

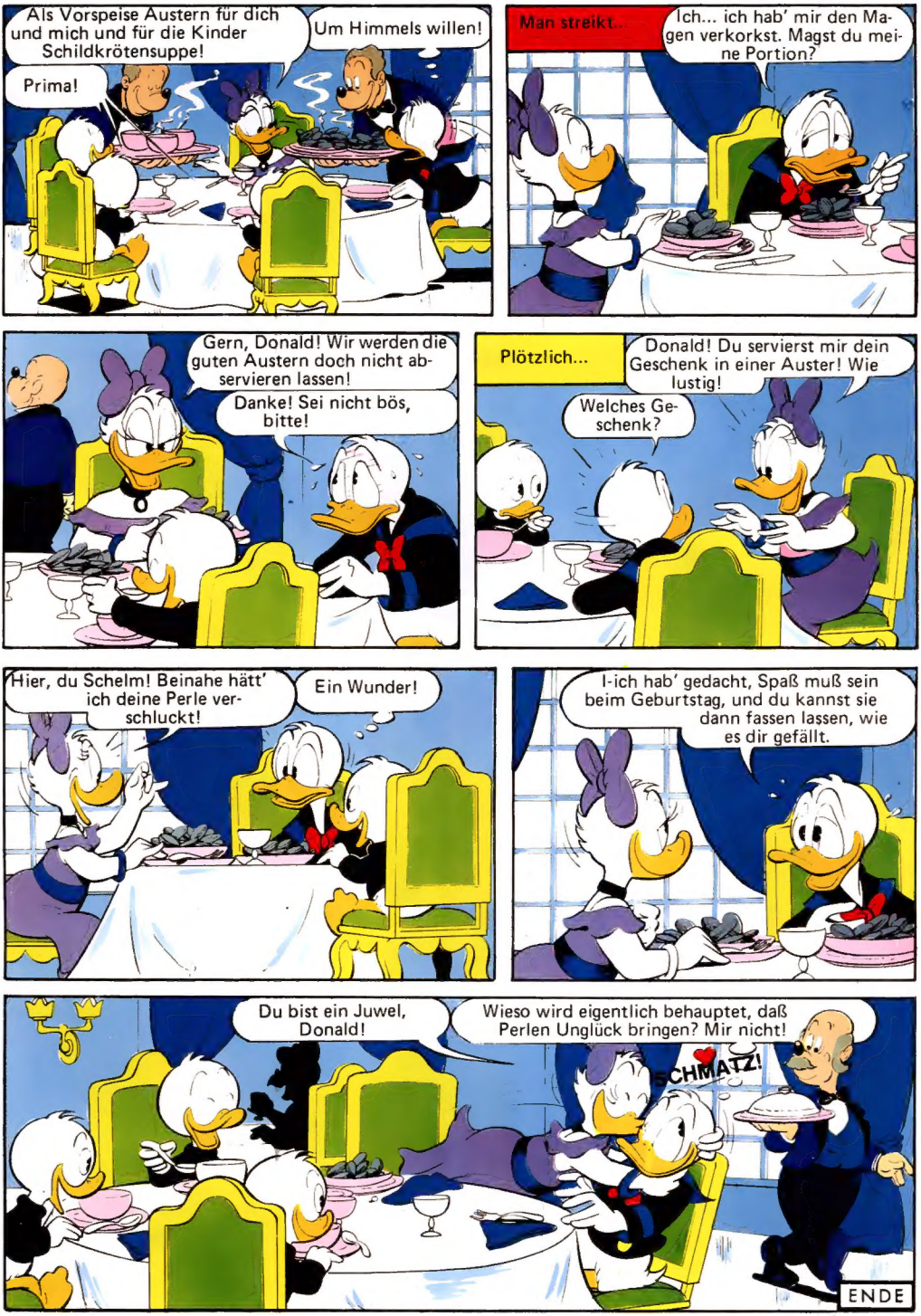
Man reißt sich zusammen...
Was für himmlische Geschenke, Kinder! Ich weiß gar nicht, wie ich euch danken soll!
Jetzt bist du an der Reihe, Onkel Donald! Du hast doch so was Tolles für Tante Daisy.
Ja schon... aber...

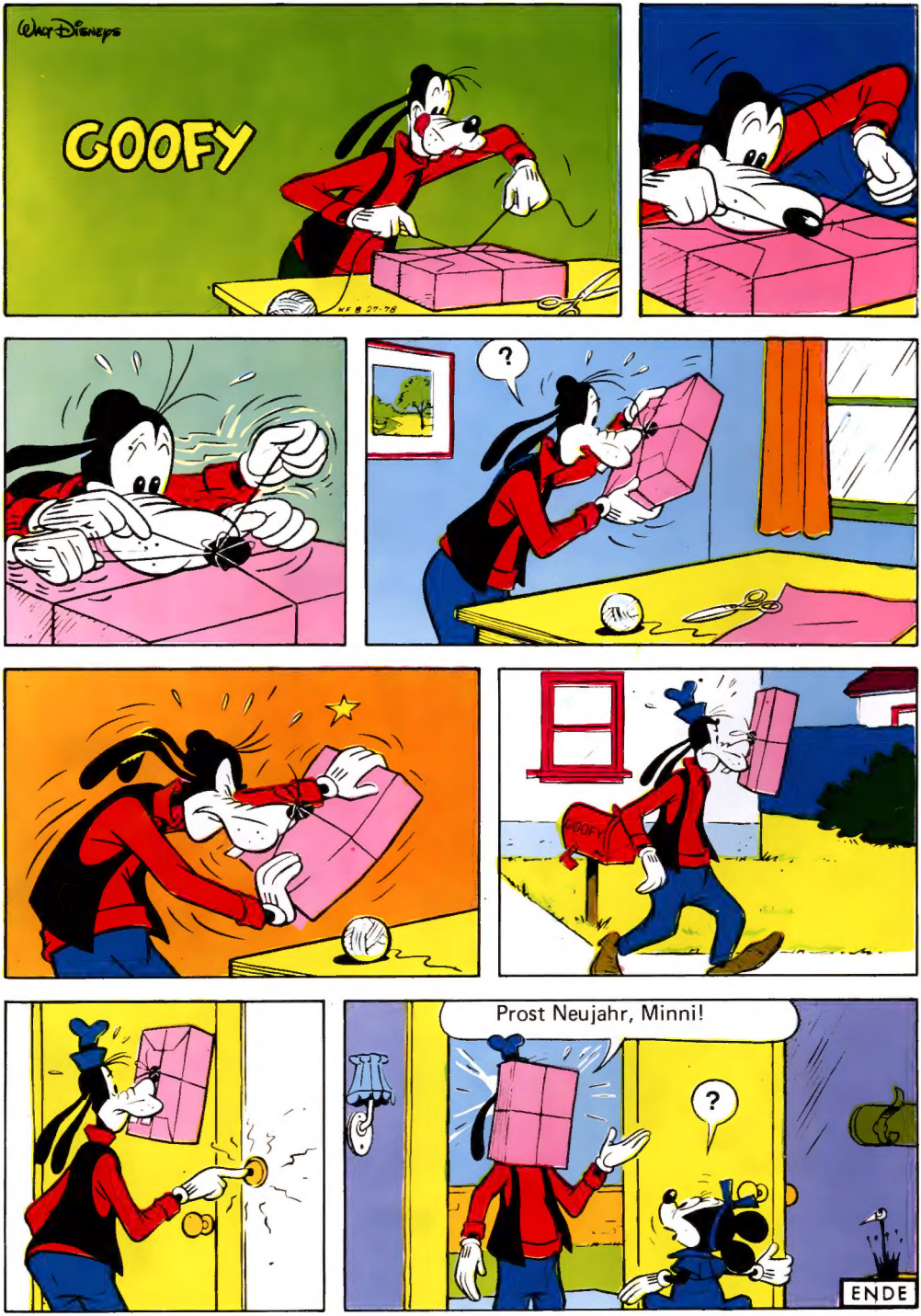
Es ist so, Daisykind, daß da was mit der Lieferfrist nicht geklappt hat.
Macht doch nichts, Donald! Jetzt essen wir erst mal. Es gibt was ganz Besonderes.

Schluck!
Du siehst ja ganz erschüttert aus. So schlimm ist es doch wirklich nicht!


Schluckuck!
Ich versteh' überhaupt nichts mehr.

Können Sie die Geschenke abräumen, Herr Ober, und servieren?


Als Vorspeise Austern für dich und mich und für die Kinder Schildkrötensuppe!
Um Himmels willen!
Prima!
Man streikt..
Ich... ich hab' mir den Magen verkorkst. Magst du meine Portion?
Gern, Donald! Wir werden die guten Austern doch nicht abservieren lassen!
Danke! Sei nicht bös, bitte!
Plötzlich...
Donald! Du servierst mir dein Geschenk in einer Auster! Wie lustig!
Welches Geschenk?
Hier, du Schelm! Beinahe hätt' ich deine Perle verschluckt!
Ein Wunder!
I-ich hab' gedacht, Spaß muß sein beim Geburtstag, und du kannst sie dann fassen lassen, wie es dir gefällt.
Du bist ein Juwel, Donald!
Wieso wird eigentlich behauptet, daß Perlen Unglück bringen? Mir nicht!
SCHMATZ!
ENDE

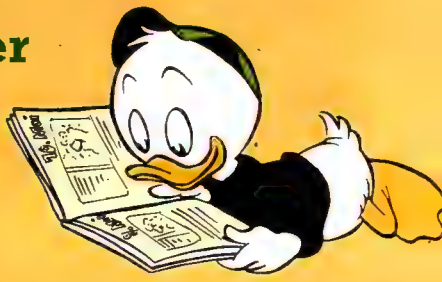

Walt Disneys
GOOFY
?
GOOFY
Prost Neujahr, Minni!
?
ENDE

Euer lustiger Begleiter durch das ganze Jahr 1982

Für jeden der 365 Tage des Jahres eine neue, duftе Überraschung: Rekorde und Ungewöhnliches aus aller Welt, Rätsel, Scherzfragen und noch viel mehr.
Und viel Platz für Eure wichtigen Notizen: Einladungen, Termine vom nächsten Flohmarkt, Ferientermine oder auch, was sich an jedem Tag Wichtiges ereignet hat.

»Mein schlaues Tagebuch 1982«

Euer Zeitschriftenhändler hat es schon!

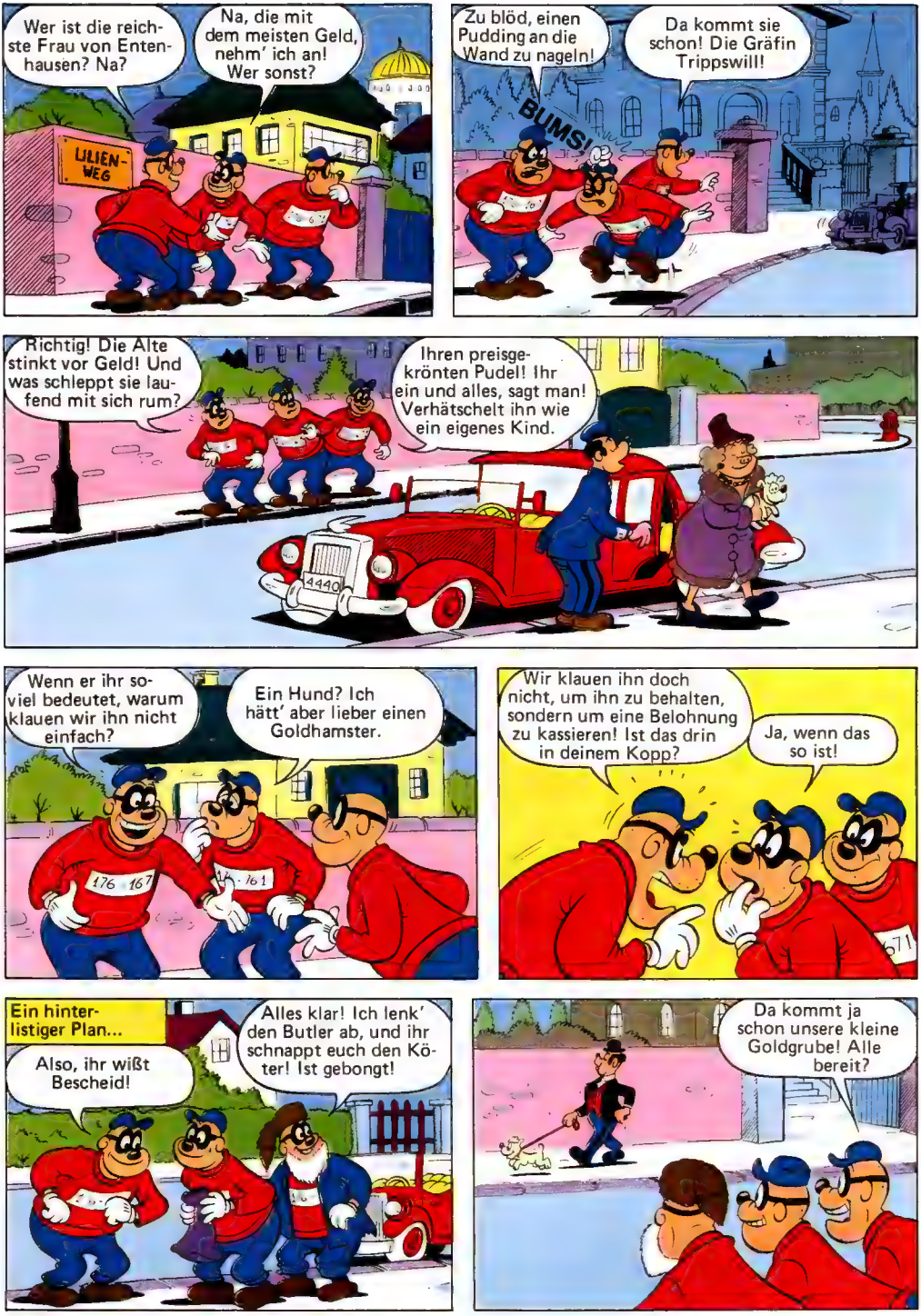


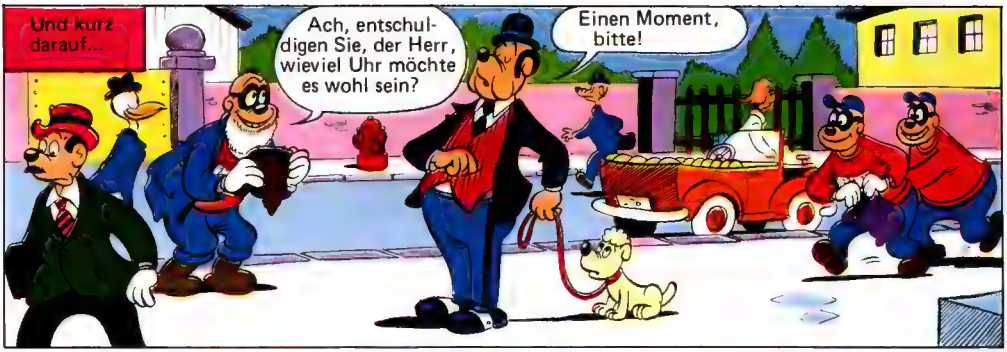
Nicht vergessen!

Walt Disney's

DIE PANZERKNACKER

Die Belohnung

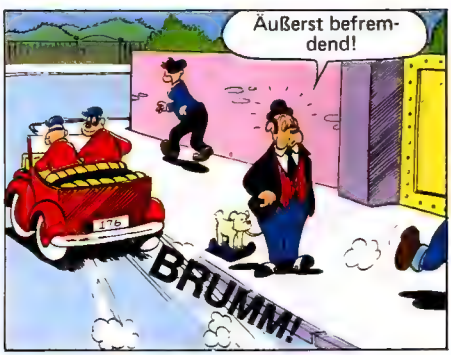

Wer ist die reichste Frau von Entenhausen? Na?
Na, die mit dem meisten Geld, nehm' ich an! Wer sonst?
LILIEN-WEG
Zu blöd, einen Pudding an die Wand zu nageln!
BUMS!
Da kommt sie schon! Die Gräfin Trippswill!
Richtig! Die Alte stinkt vor Geld! Und was schleppt sie laufend mit sich rum?
Ihren preisgekrönten Pudel! Ihr ein und alles, sagt man! Verhätschelt ihn wie ein eigenes Kind.
A440
Wenn er ihr soviel bedeutet, warum klauen wir ihn nicht einfach?
Ein Hund? Ich hätt' aber lieber einen Goldhamster.
Wir klauen ihn doch nicht, um ihn zu behalten, sondern um eine Belohnung zu kassieren! Ist das drin in deinem Kopp?
Ja, wenn das so ist!
Ein hinterlistiger Plan...
Also, ihr wißt Bescheid!
Alles klar! Ich lenk' den Butler ab, und ihr schnappt euch den Köter! Ist gebongt!
Da kommt ja schon unsere kleine Goldgrube! Alle bereit?


Und kurz darauf...
Ach, entschuldigen Sie, der Herr, wieviel Uhr möchte es wohl sein?
Einen Moment, bitte!

Es ist exakt 8 Uhr und 37 Minuten!
Winsel!

Kann ich Ihnen sonst noch behilflich sein?
Grmpf!
Sekundenzeiger hat Ihre Uhr wohl nicht?

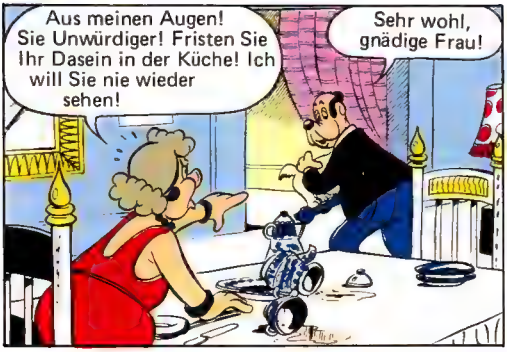
Aber lassen Sie es gut sein!
Ganz wie Sie meinen, mein Herr!


Äußerst befremdend!
BRUMM!

Nun, es sollte auch solche Menschen geben. Gehen wir, Hub... Huch!
QUIETSCH!

Aaaaah!

Die Gnädige...
Meine Hubsi! Verloren! Sie Unmensch, Sie! Sie Tierquäler! Wie können Sie meine Hubsi verlieren?
Aber ich...


Aus meinen Augen! Sie Unwürdiger! Fristen Sie Ihr Dasein in der Küche! Ich will Sie nie wieder sehen!
Sehr wohl, gnädige Frau!

Rufen Sie aber vorher noch die Polizei an, und verständigen Sie die Presse. Ich setze eine Belohnung aus!
Sehr wohl, gnädige Frau!

Im Polizeipräsidium...
Natürlich, gnädige Frau!
Sollten Sie meine Hubsi nicht wiederfinden, sind Sie die längste Zeit Polizist gewesen!
POLIZEIPRÄSIDENT

Woanders...
Wir haben ihn! Wir haben ihn! Und nichts passiert!
Von wegen! Grad hat er mich gebissen!
Jaul! Jaul!

So ein süßes Hundchen und schon beißen! Das glaub' ich nicht!

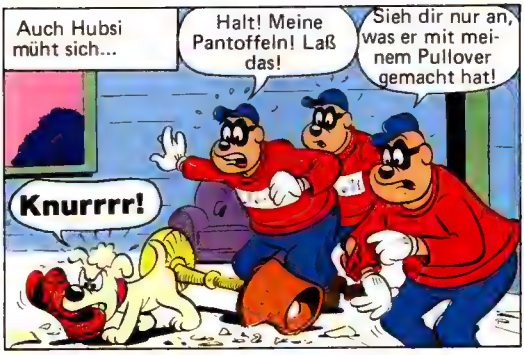
Ich glaub's!
Ach, ihr habt doch keine Ahnung von Hunden! Kommt rein, wir geben ihr was zu futtern, dann wird sie sich beruhigen.
SCHNAPP!

Na, was hab' ich gesagt? Hunger hat der Köter, nichts weiter!
Von Hunden scheinst du ja was zu verstehen, aber nicht von Hundefutter.
Schnüff!!

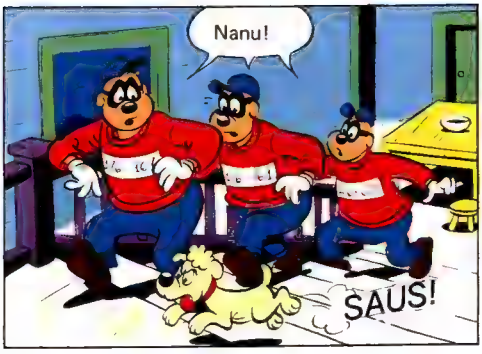
Das mag sie nämlich nicht!
Verwöhntes Vieh! Was anderes gibt's nicht, und wenn du dich auf den Kopf stellst!
Knurr!

Ein ereignisreicher Tag...
Gassi gehen muß sein! Da führt kein Weg dran vor... Aua!
Jaul!
SCHNAPP!

Man müht sich...
Sei doch nicht so! Du mußt doch ordentlich aussehen, wenn wir dich bei Frauchen abliefern.
Kläff! Kläff!

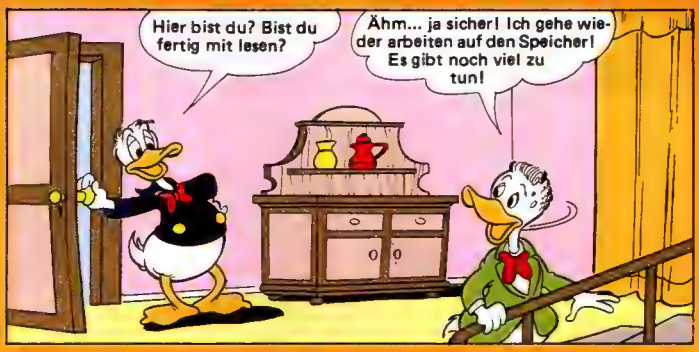

Auch Hubsi müht sich...
Halt! Meine Pantoffeln! Laß das!
Sieh dir nur an, was er mit meinem Pullover gemacht hat!
Knurrrr!

Der Tag geht zu Ende...
Mir langt's! Ich hau' mich in die Falle!
Ich auch!

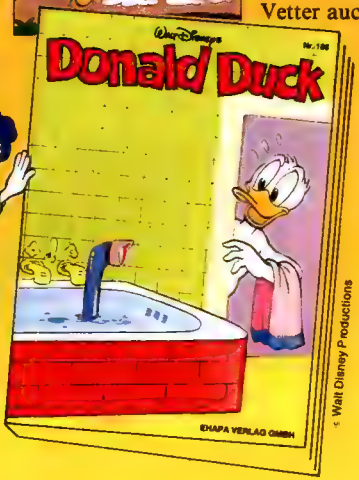

Nanu!
SAUS!

Knurrr!
Das ist doch ein Mistvieh!

Das ist gemein, Gustav!



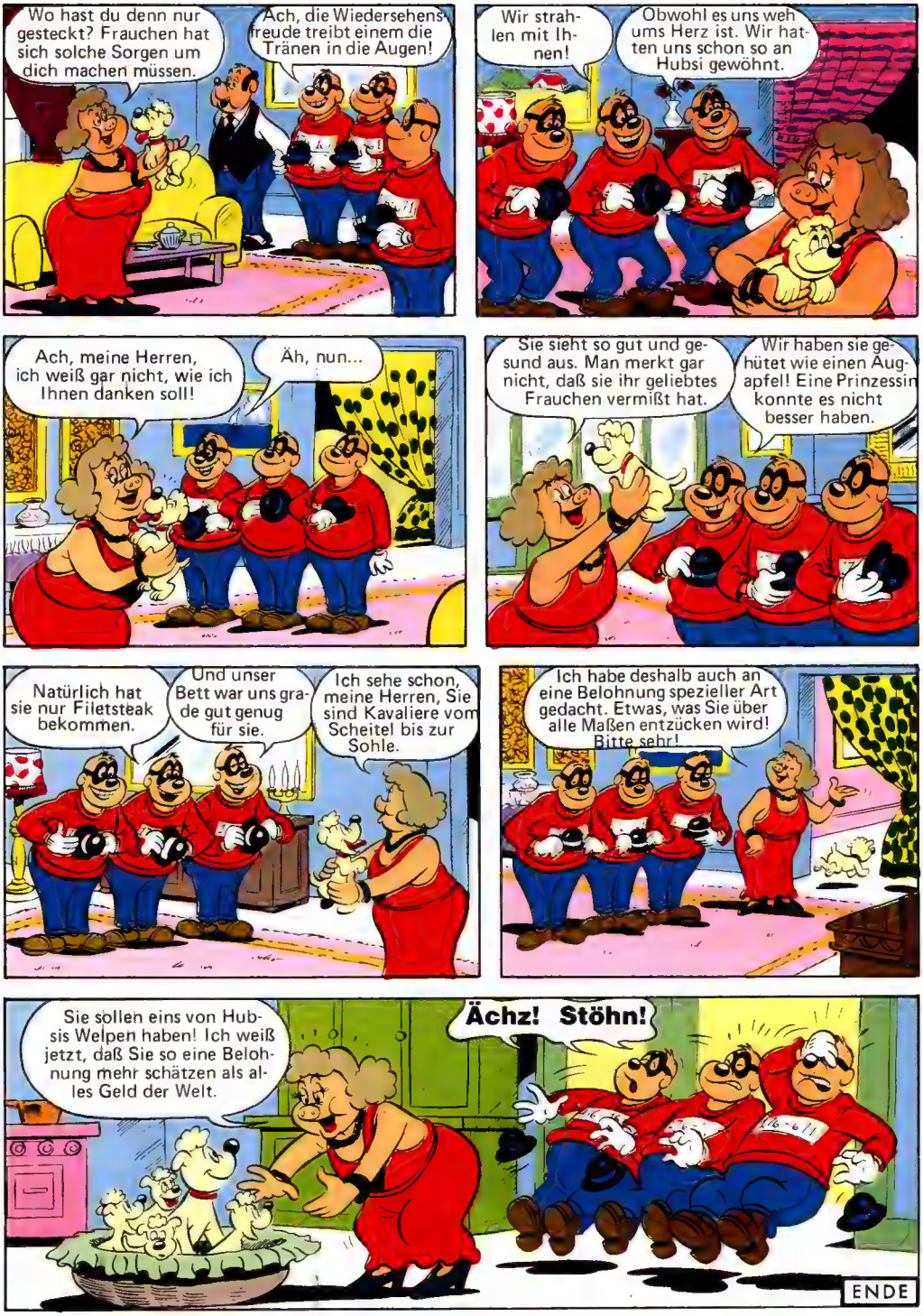
Was ist es für ein hinterlistiges Spiel, das Gustav Gans hier mit seinem Vetter Donald treibt?
Nun – Gustav ist hinter etwas her, das Donald gehört und ziemlich wertvoll zu sein scheint.
Donald hat zwar schon Verdacht geschöpft, doch er weiß noch nicht genau, um was es wirklich geht.
Inzwischen blickt Donald schon ganz schön durch. Aber wird er seinem raffinierten Vetter auch gewachsen sein?

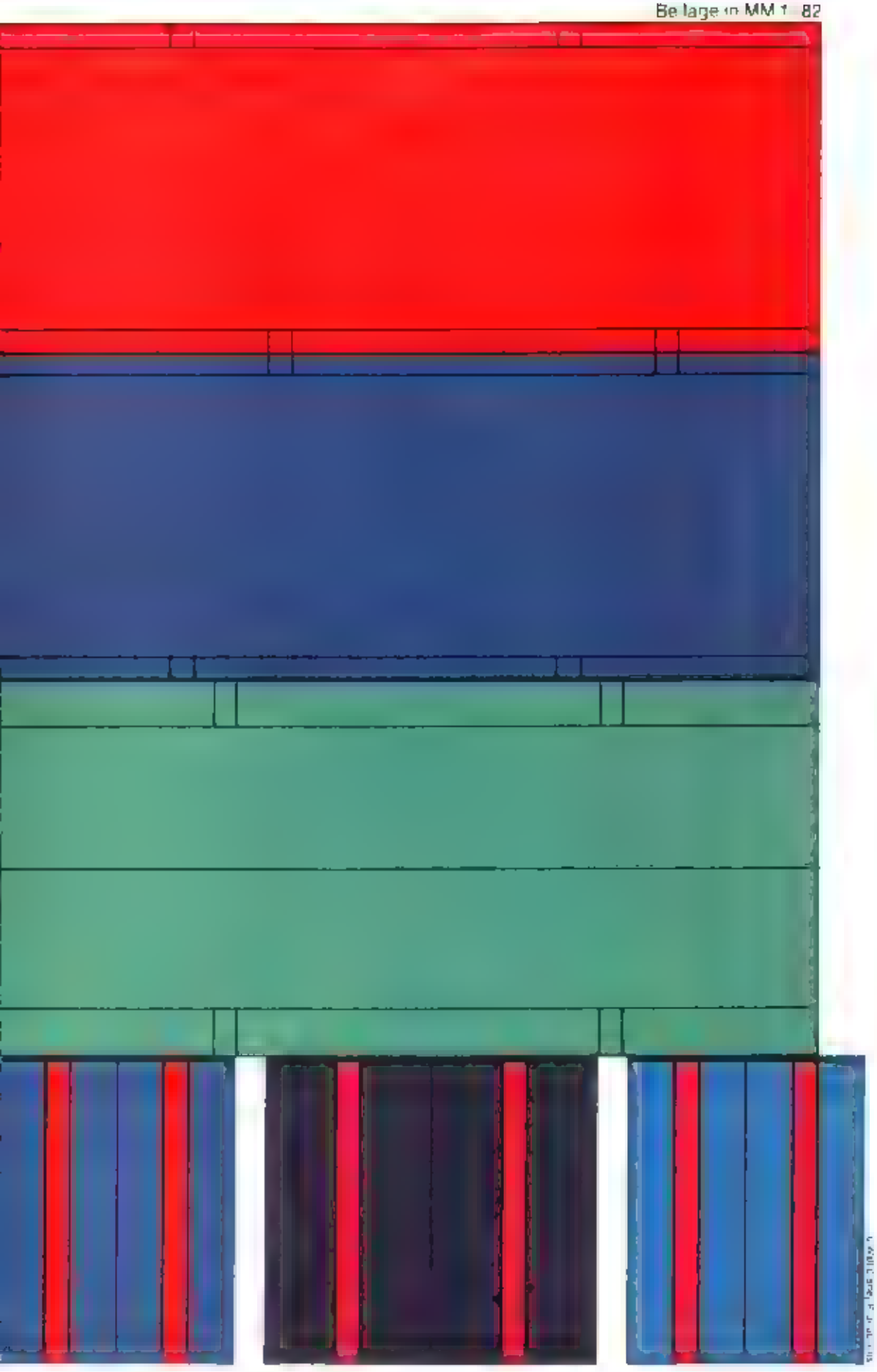


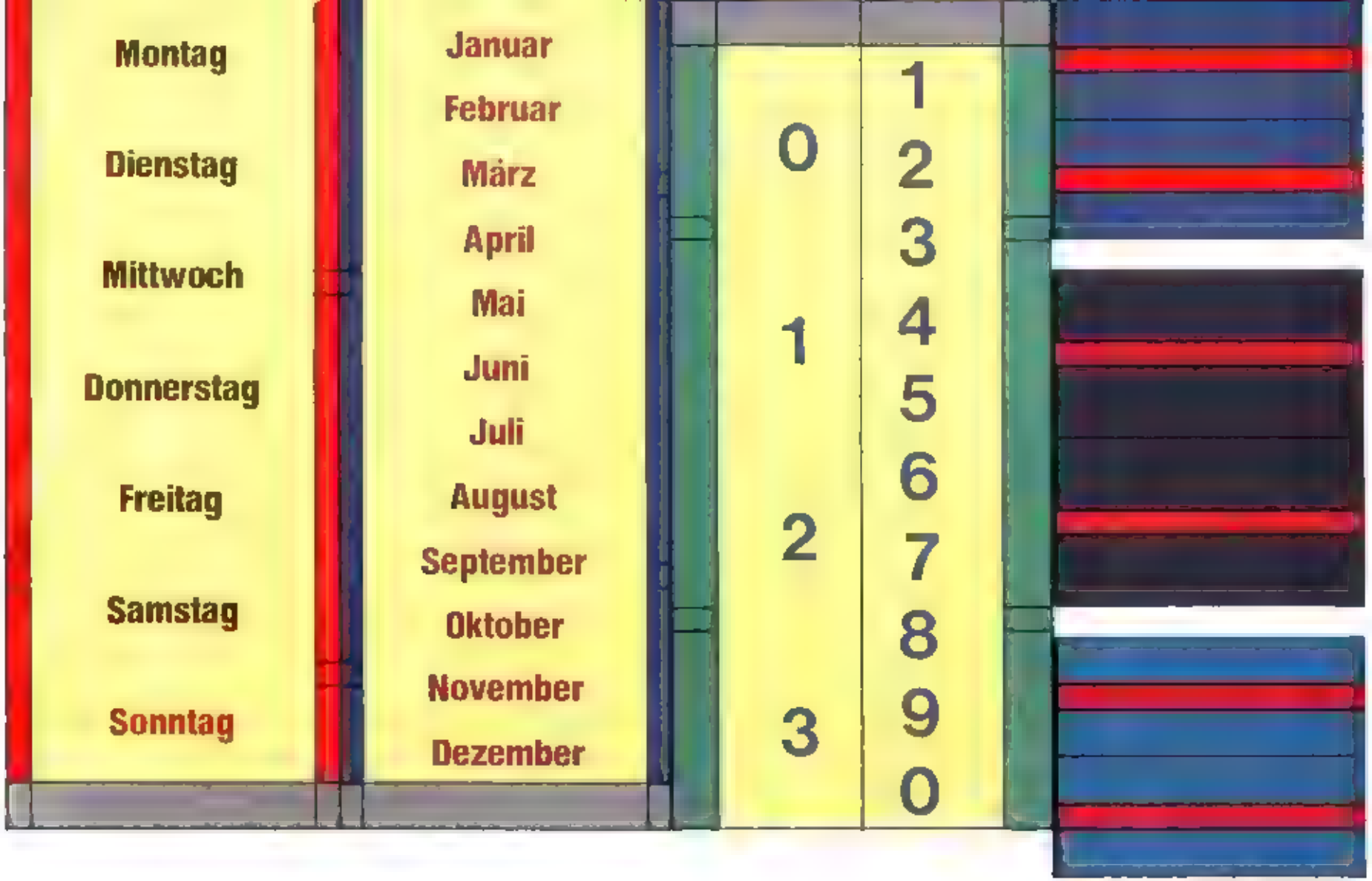
Walt Disneys
DONALD DUCK Nr. 186

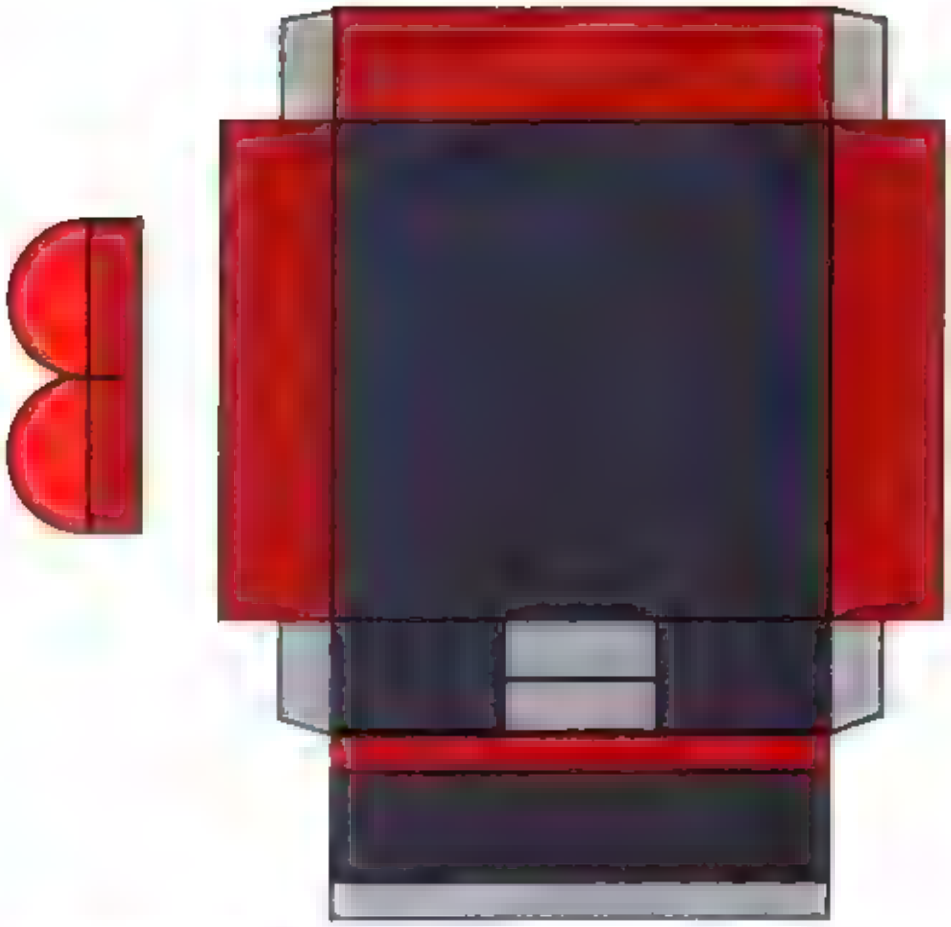
Jetzt bei Eurem Zeitschriftenhändler!

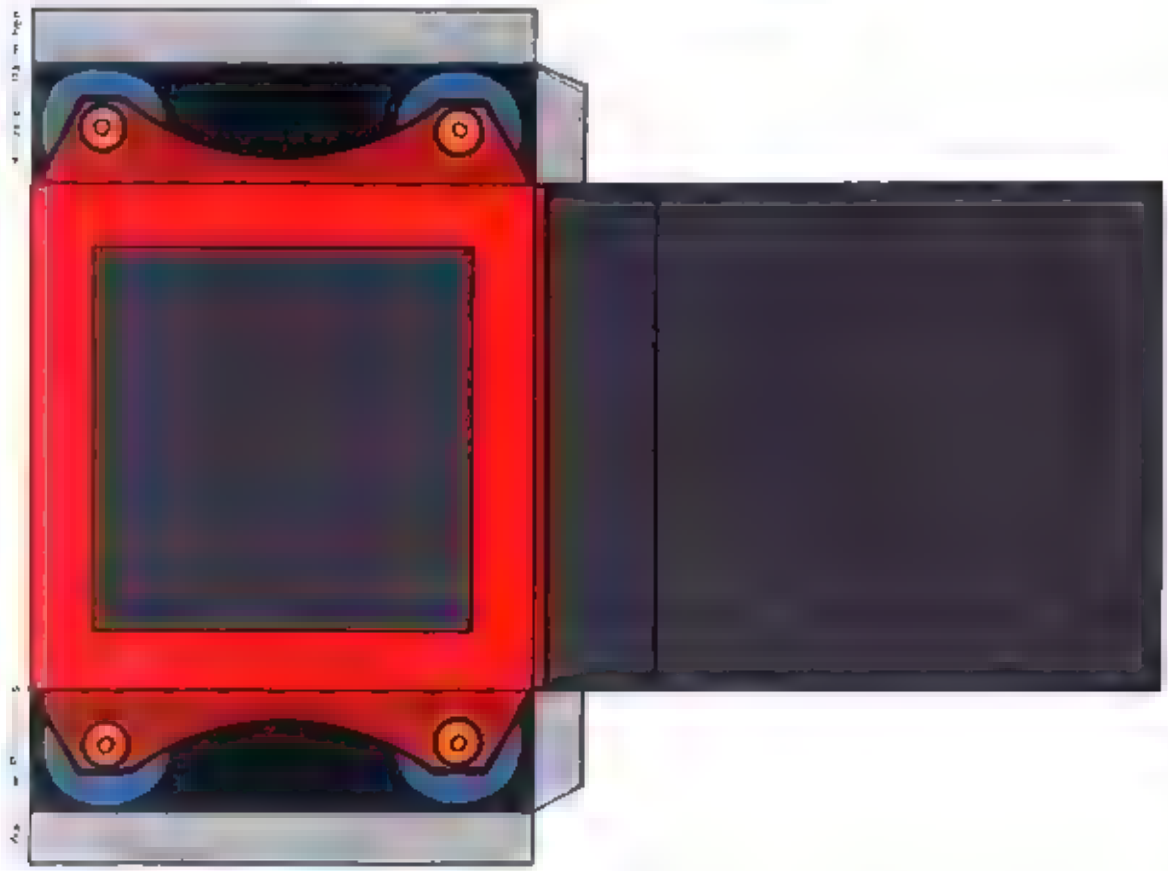
Man fügt sich...
Nicht so laut! Du weckst sie noch auf! Und was dann passiert, wird sicher schrecklich werden!
Schnarch!
Was wird sie erst morgen früh mit uns anstellen. Wenn so ein Hund Hunger hat, wird er zur Bestie! Nicht auszudenken!
Schrecklich!
Ich hab's! Wenn man aus so einem vornehmen Haus kommt, ist man natürlich Besseres gewöhnt. Gleich morgen früh geh' ich zum Metzger und hole Filetsteak. Etwas Geld haben wir ja noch.
Es klappt...
Ja, so was tät'mir auch schmecken. Und wir möchten auch keinen halbverhungerten Hund abliefern.
Die Suchanzeige steht schon in der Zeitung. Mit Belohnung!
Juchuuu!
Laßt euch umarmen, Millionen!
Wieviel die Alte wohl rausrückt?
Auf, Brüder, schmeißt euch in Schale, und dann nichts wie hin zu unserem Geldtrog!
SAUS!
Die Freude ist groß...
Mein Herr, gehen wir recht in der Annahme, daß in Ihrem Haus ein Hundchen vermißt wird?
Es war reiner Zufall!
Hubsi!
Hubsilein!

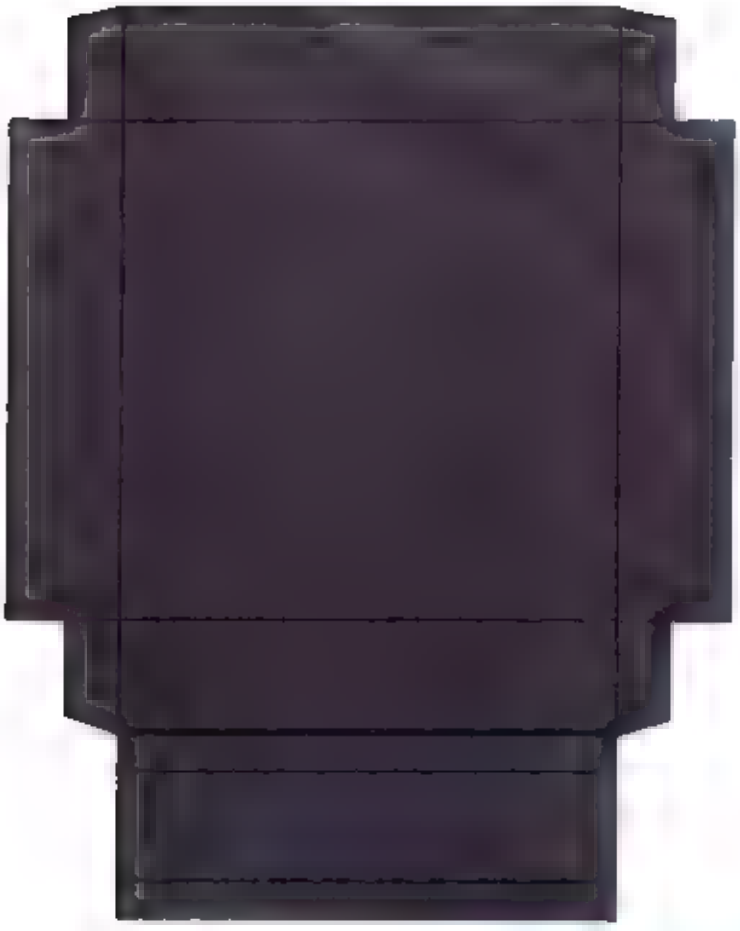

Wo hast du denn nur gesteckt? Frauchen hat sich solche Sorgen um dich machen müssen.
Ach, die Wiedersehensfreude treibt einem die Tränen in die Augen!
Wir strahlen mit Ihnen!
Obwohl es uns weh ums Herz ist. Wir hatten uns schon so an Hubsi gewöhnt.
Ach, meine Herren, ich weiß gar nicht, wie ich Ihnen danken soll!
Äh, nun...
Sie sieht so gut und gesund aus. Man merkt gar nicht, daß sie ihr geliebtes Frauchen vermißt hat.
Wir haben sie gehütet wie einen Augapfel! Eine Prinzessin konnte es nicht besser haben.
Natürlich hat sie nur Filetsteak bekommen.
Und unser Bett war uns grade gut genug für sie.
Ich sehe schon, meine Herren, Sie sind Kavaliere vom Scheitel bis zur Sohle.
Ich habe deshalb auch an eine Belohnung spezieller Art gedacht. Etwas, was Sie über alle Maßen entzücken wird! Bitte sehr!
Sie sollen eins von Hubsis Welpen haben! Ich weiß jetzt, daß Sie so eine Belohnung mehr schätzen als alles Geld der Welt.
Ächz! Stöhn!
ENDE

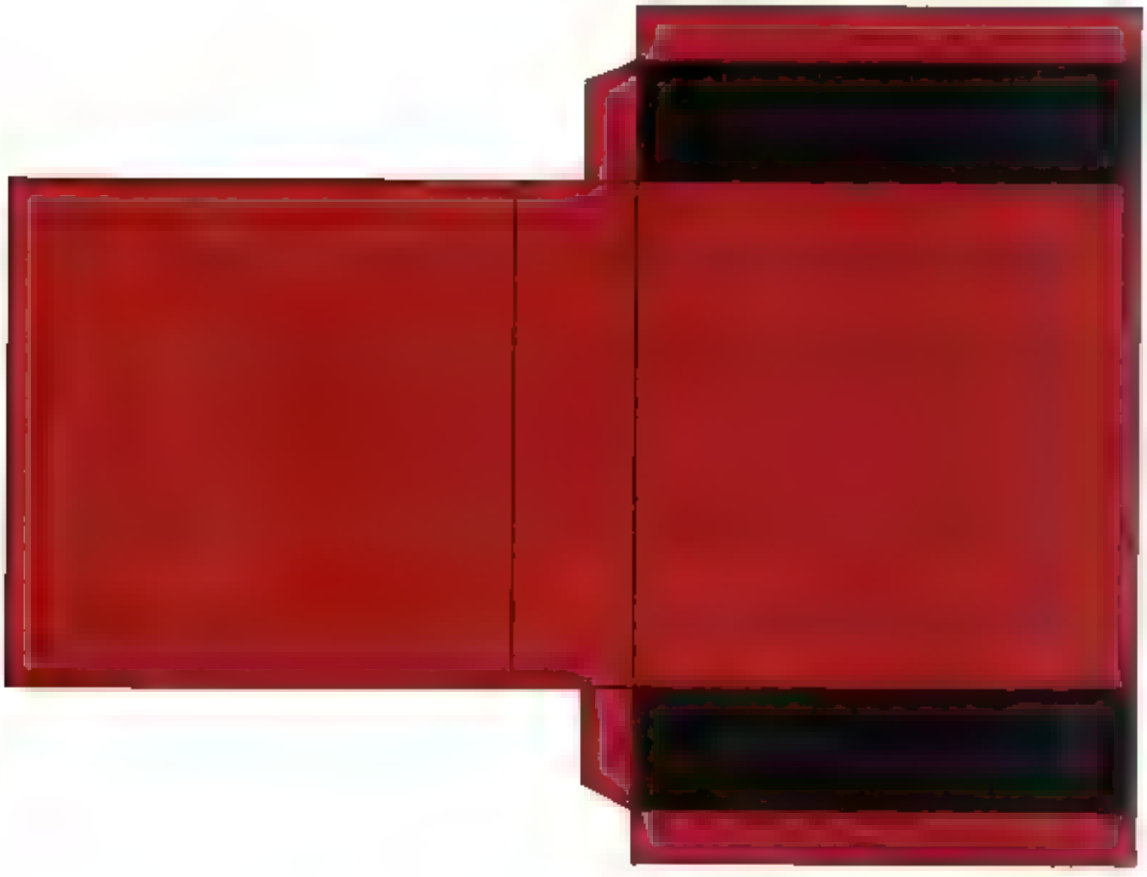



Montag
Dienstag
Mittwoch
Donnerstag
Freitag
Samstag
Sonntag
Januar
Februar
März
April
Mai
Juni
Juli
August
September
Oktober
November
Dezember
0
1
2
3
1
2
3
4
5
6
7
8
9
0

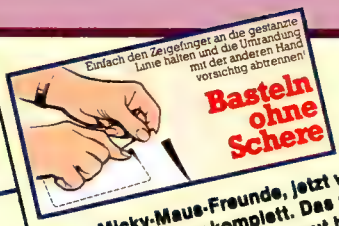








Kalender-Roboter 2

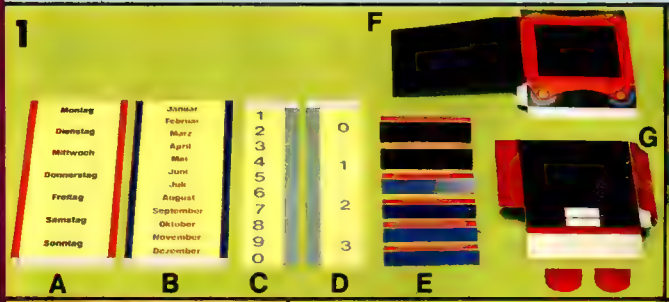


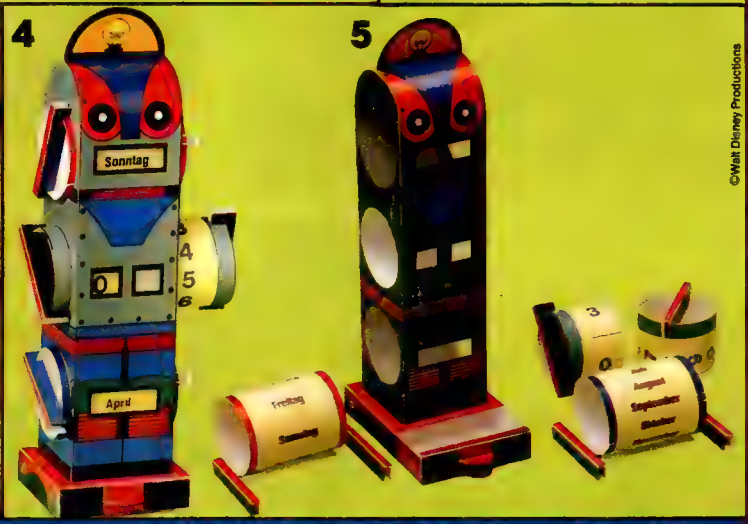
Liebe Micky-Maus-Freunde, jetzt wird der Kalender-Roboter komplett. Das Gehäuse, das Ihr in der letzten Woche gebaut habt*, wird heute mit Leben gefüllt.

Aber zunächst einmal wird der Roboter auf einen festen Fuß gestellt. Und in diesem Fuß steckt zugleich eine Schublade.
Alsdann, auf geht's: Verklebt zunächst Teil F zu einem Kästchen mit einer offenen Seite. Auf dieses Kästchen wird das Gehäuse des Kalender-Roboters geklebt, und zwar so, daß die viereckigen Öffnungen im Gehäuse in dieselbe Richtung zeigen wie die Öffnung im Kästchen.
Dann wird die Schublade gebastelt. Dazu wird Teil G, so wie Ihr es auf *Abb. 2* seht, gefaltet und verklebt. Das kleine rote Teil wird als Griff an der Schublade befestigt, die Ihr jetzt nur noch in den Fuß des Gerätes schieben müßt.

Und jetzt geht es an das Innenleben unseres Freundes:
Die Teile A, B, C und D werden zu Rollen verklebt. Das geht leichter, wenn Ihr die Teile zunächst einmal, wie auf *Abb. 3* zu sehen, über eine Kante zieht.

Die Rollen werden nun in die runden Öffnungen des Kalender-Roboters geschoben, und zwar in folgende Positionen: die Rolle mit den Wochentagen oben, die Rolle mit den Monatsnamen unten, die Rolle mit den Ziffern 0-3 links in der Mitte und die Rolle mit den Ziffern 0-9 in der Mitte rechts. Und zuguterletzt werden die Teile E als Griffe außen an die Rollen gesetzt.



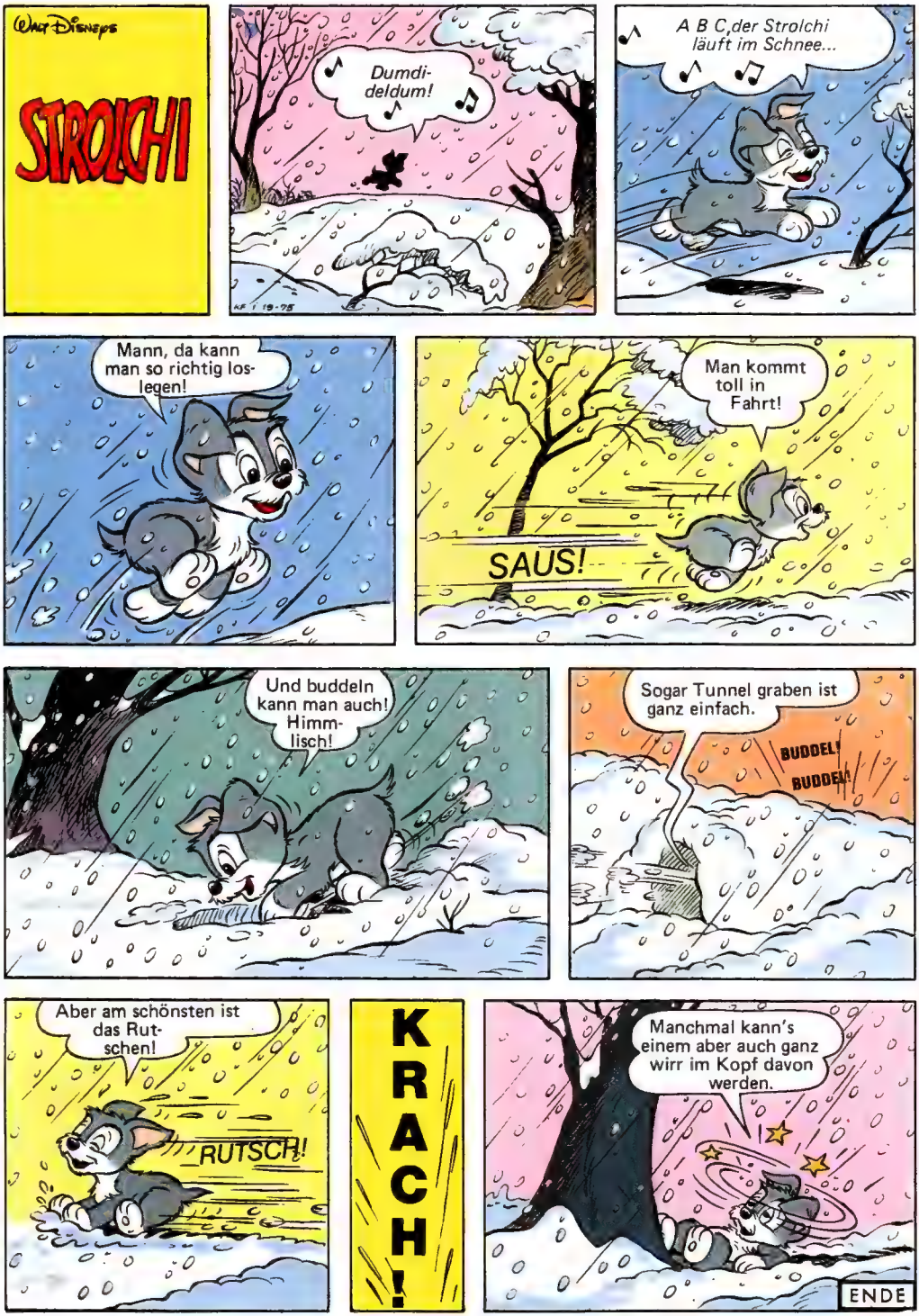


©Walt Disney Productions

Viel Spaß mit diesem außergewöhnlichen Kalender! Und paßt gut auf, wann er den 6. Januar anzeigt. Denn dann gibt's die nächste Micky Maus. Und dort wartet ein ganz toller

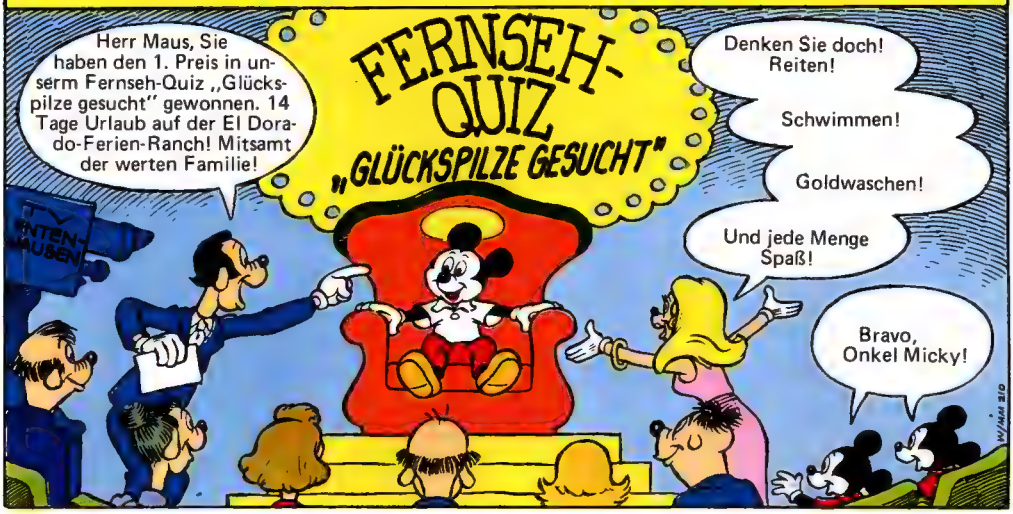
Toller Bastel- und Spielspaß auf Euch: die Abenteuer-Station. Ihr könnt Sie Euch auf der Rückseite dieses Heftes schon mal anschauen, und im Fernsehen sechs am 6. Januar ab 18.40 Uhr im ZDF.

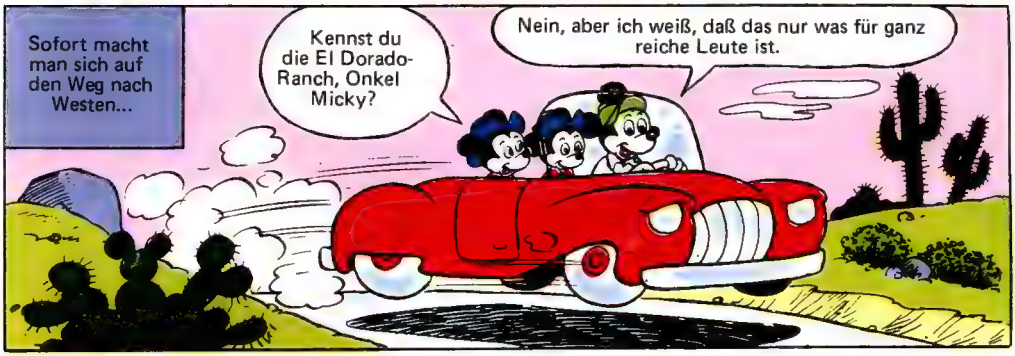
*Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,00 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag / Postfach 1215 / 7000 Stuttgart 1 / Konto: 8855-707


WALT DISNEY'S
STROLCHI
Dumdi-deldum!
A B C, der Strolchi läuft im Schnee...
Mann, da kann man so richtig los-legen!
Man kommt toll in Fahrt!
SAUS!
Und buddeln kann man auch! Himm-lisch!
Sogar Tunnel graben ist ganz einfach.
BUDDEL!
BUDDEL!
Aber am schönsten ist das Rut-schen!
RUTSCH!
KRACH!
Manchmal kann's einem aber auch ganz wirr im Kopf davon werden.
ENDE

MICKY MAUS

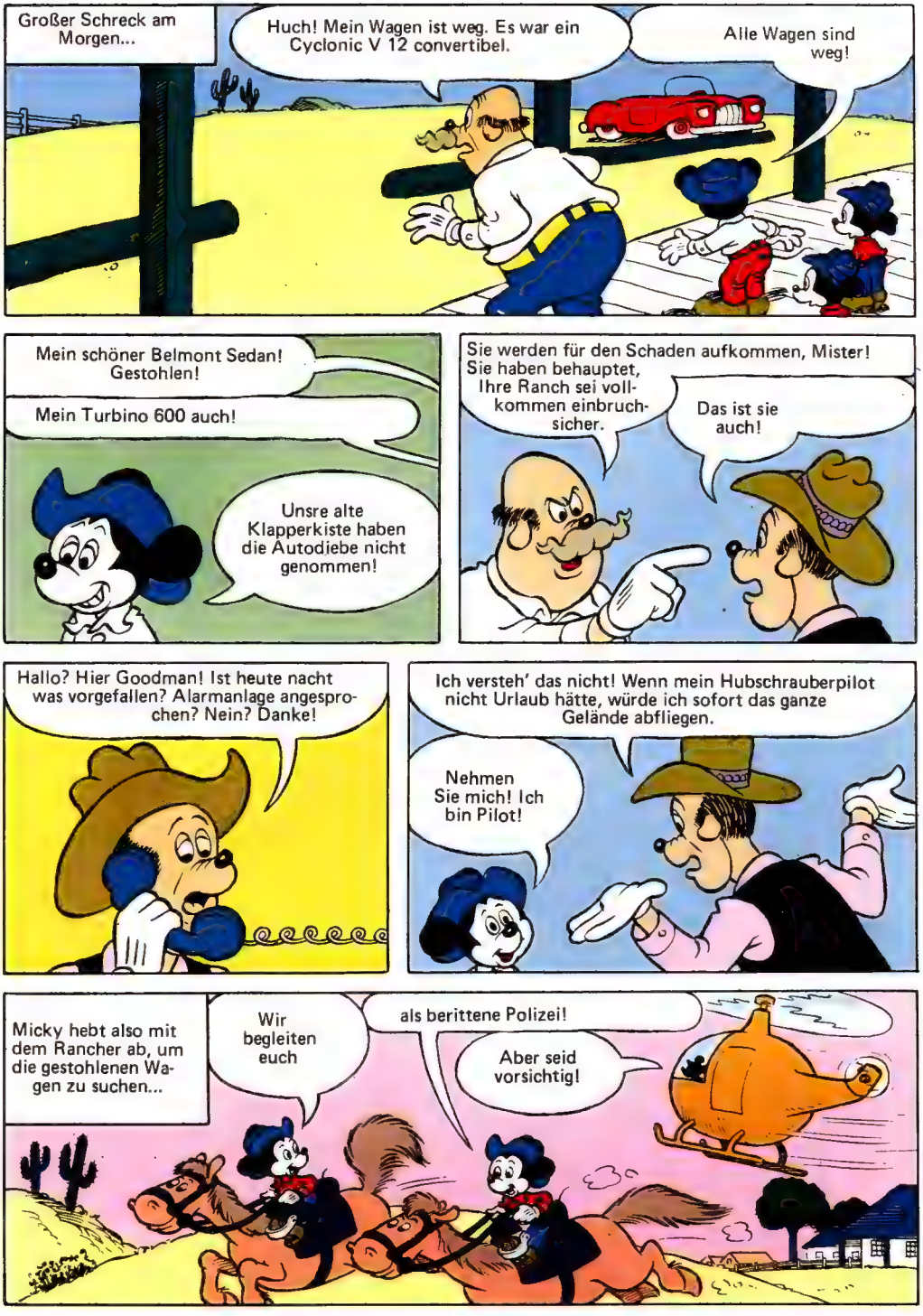
Glückspilze gesucht!





Laßt Euch mitreißen von einer ganz

tollen Bastel- und Spielidee...


Großer Schreck am Morgen...
Huch! Mein Wagen ist weg. Es war ein Cyclonic V 12 convertibel.
Alle Wagen sind weg!
Mein schöner Belmont Sedan! Gestohlen!
Mein Turbino 600 auch!
Unsre alte Klapperkiste haben die Autodiebe nicht genommen!
Sie werden für den Schaden aufkommen, Mister! Sie haben behauptet, Ihre Ranch sei vollkommen einbruchsicher.
Das ist sie auch!
Hallo? Hier Goodman! Ist heute nacht was vorgefallen? Alarmanlage angesprochen? Nein? Danke!
Ich versteh' das nicht! Wenn mein Hubschrauberpilot nicht Urlaub hätte, würde ich sofort das ganze Gelände abfliegen.
Nehmen Sie mich! Ich bin Pilot!
Micky hebt also mit dem Rancher ab, um die gestohlenen Wagen zu suchen...
Wir begleiten euch
als berittene Polizei!
Aber seid vorsichtig!

Wenn ich die gestohlenen Wagen nicht finde, kostet mich das ein Vermögen.

Ach was! Die müssen ja irgendwo sein.

Doch so weit der Blick auch schweift, zu sehen ist nichts, nicht einmal eine verlorene Radkappe...

Sechs große Luxuswagen können sich doch nicht in Luft auflösen!

Ich bin sicher, sie sind noch auf dem Gelände Ihrer Ranch. Ich meine, weil der Zaun nirgends beschädigt ist. Sonst wär' ja die Alarmanlage losgegangen.

Oh! Mack und Muck winken! Wir sollen landen.

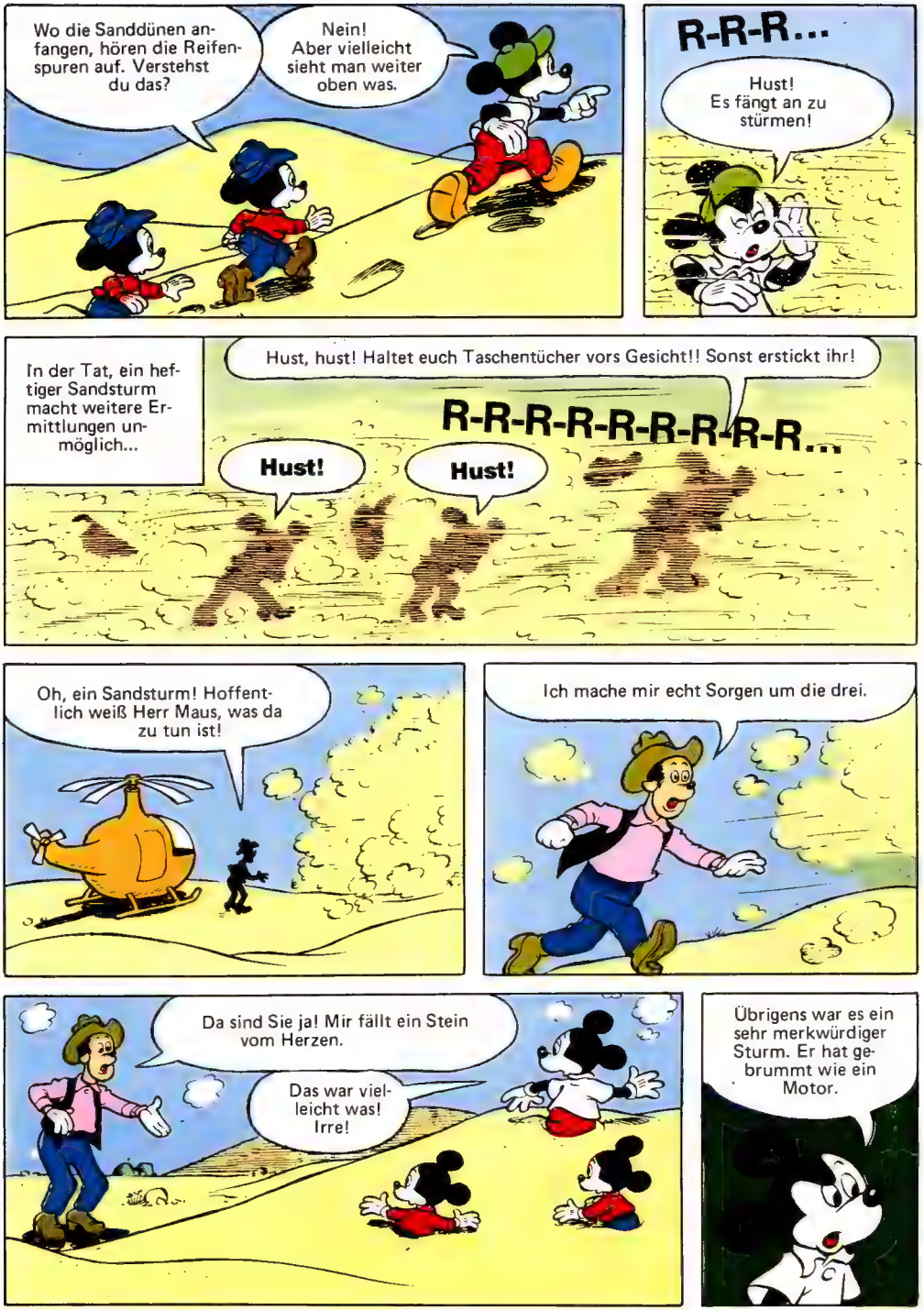
RATATATA!

Onkel Micky, Onkel Micky! Wir haben Reifenspuren gefunden!

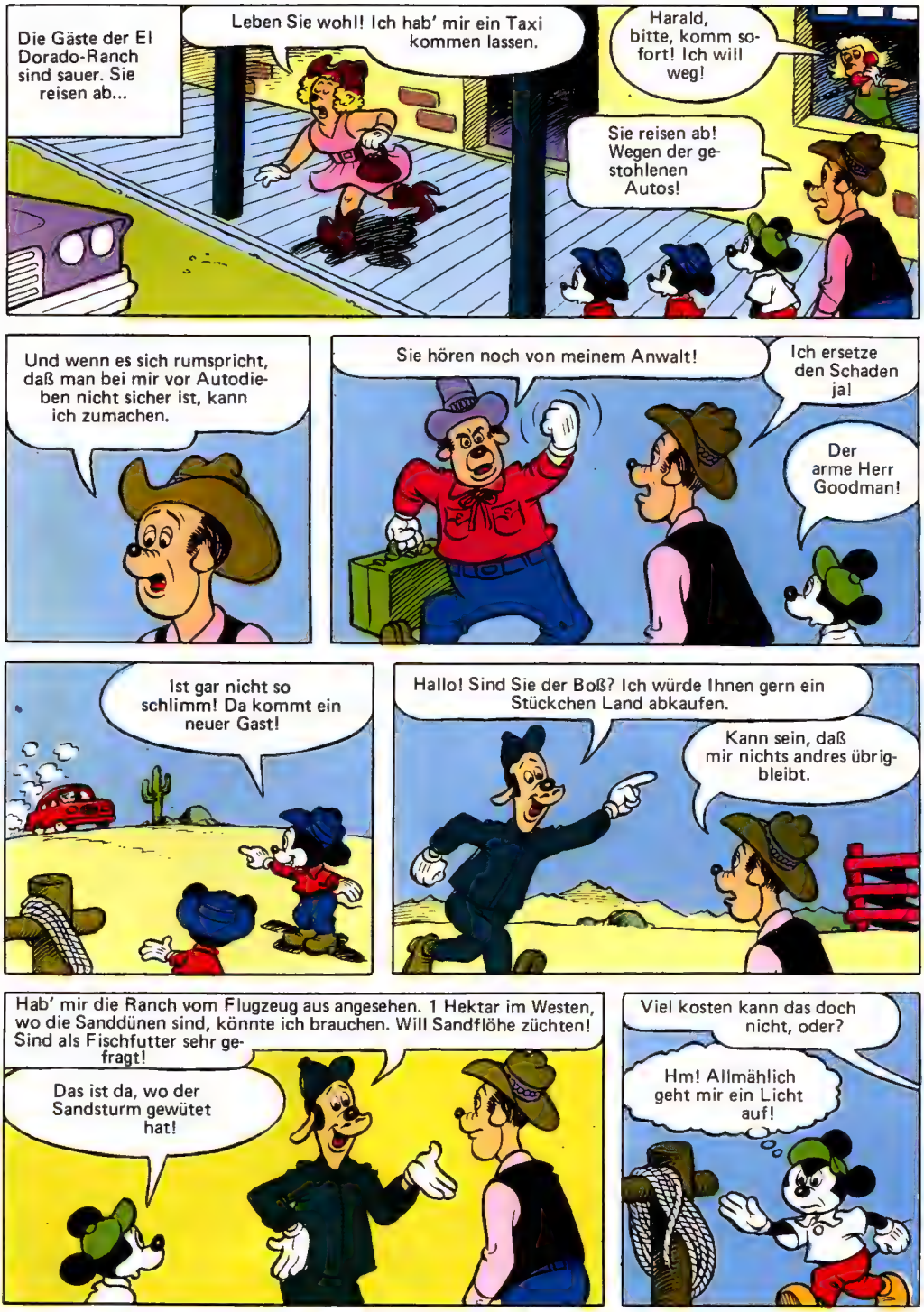
So? Wo führen sie denn hin?

Das ist es ja: sie verschwinden! Da!

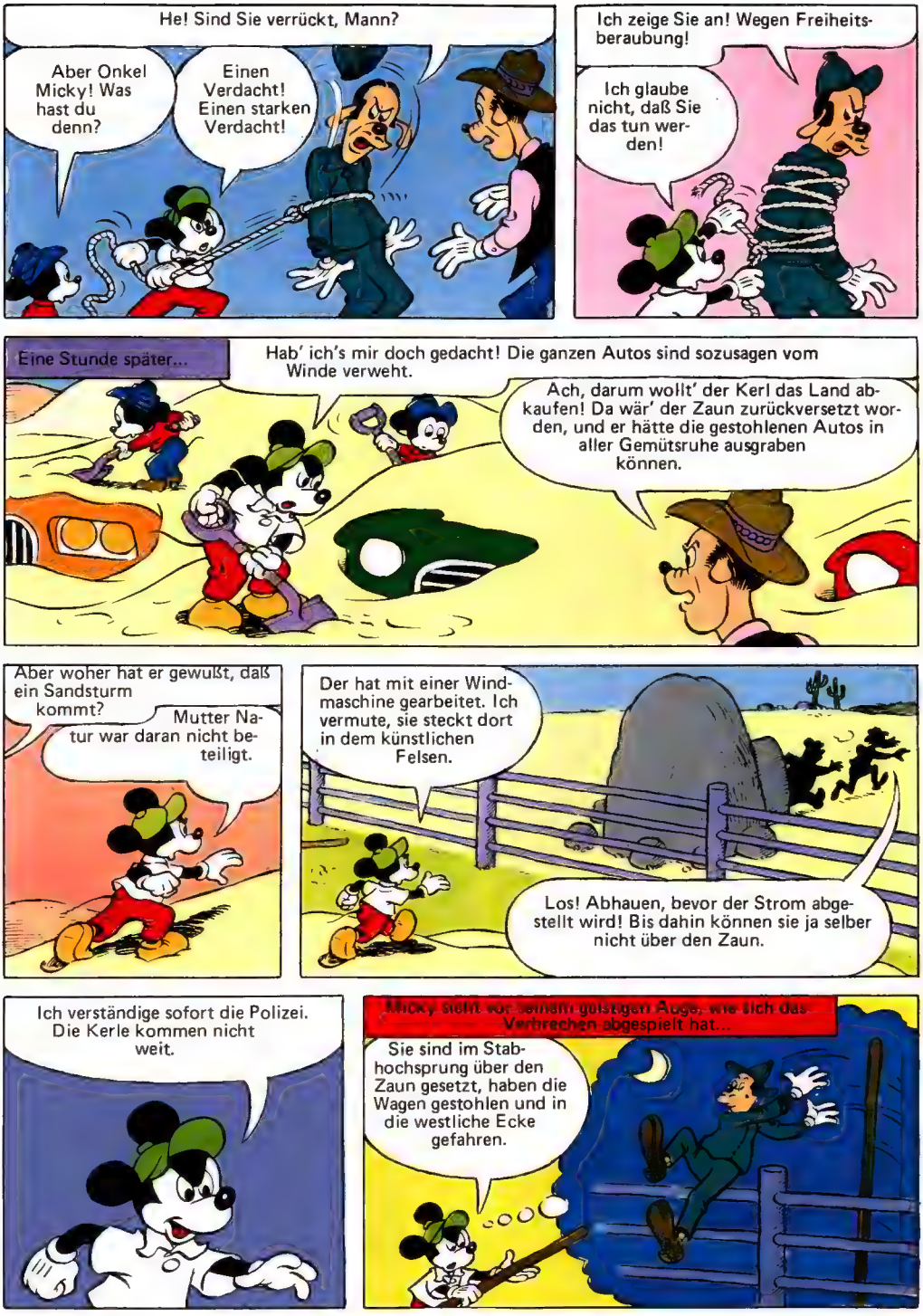
Verschwinden! Man kann's nicht anders nennen.

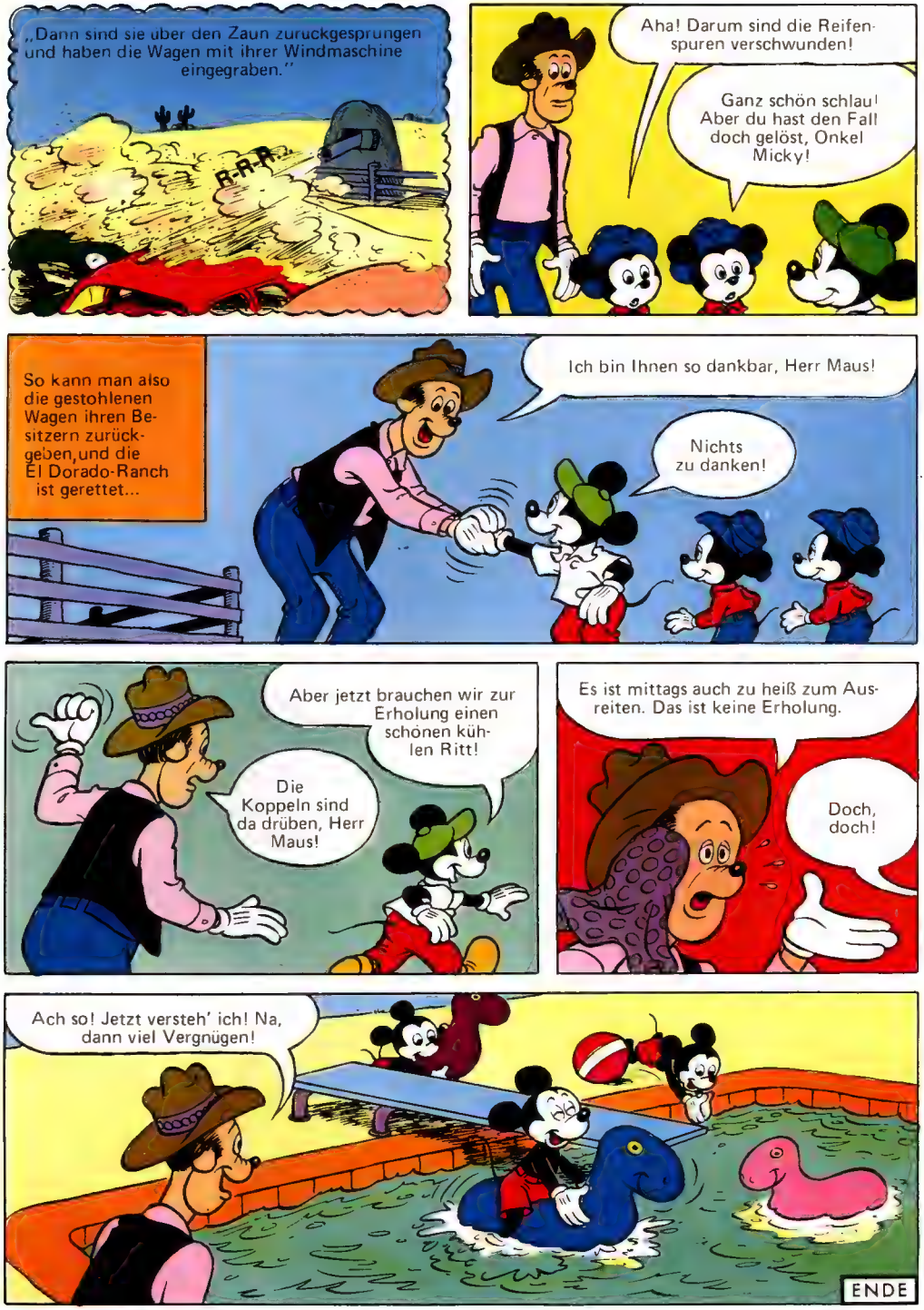


Laßt Euch mitreißen von einer ganz



tollen Bastel- und Spielidee...


He! Sind Sie verrückt, Mann?
Aber Onkel Micky! Was hast du denn?
Einen Verdacht! Einen starken Verdacht!
Ich zeige Sie an! Wegen Freiheitsberaubung!
Ich glaube nicht, daß Sie das tun werden!
Eine Stunde später...
Hab' ich's mir doch gedacht! Die ganzen Autos sind sozusagen vom Winde verweht.
Ach, darum wollt' der Kerl das Land abkaufen! Da wär' der Zaun zurückversetzt worden, und er hätte die gestohlenen Autos in aller Gemütsruhe ausgraben können.
Aber woher hat er gewußt, daß ein Sandsturm kommt?
Mutter Natur war daran nicht beteiligt.
Der hat mit einer Windmaschine gearbeitet. Ich vermute, sie steckt dort in dem künstlichen Felsen.
Los! Abhauen, bevor der Strom abgestellt wird! Bis dahin können sie ja selber nicht über den Zaun.
Ich verständige sofort die Polizei. Die Kerle kommen nicht weit.
Micky sieht vor seinem geistigen Auge, wie sich das Verbrechen abgespielt hat...
Sie sind im Stabhochsprung über den Zaun gesetzt, haben die Wagen gestohlen und in die westliche Ecke gefahren.



immer neuen, spannenden Spielen!

Wer löst Daniel Düsentriebs Rätsel-Krimi?

Hier kann jeder testen, ob er Talent zum Kriminal-Kommissar hat. Und wer Spaß daran findet, diese Aufgabe zu lösen, wird auch Spaß daran haben, die zahlreichen anderen Rätselnüsse zu knacken, die Daniel Düsentrieb regelmäßig für seine Freunde erfindet.

wie schnell dem Herrn am nich

DANIEL DÜSENTRIEBS RÄTSEL-SHOP – genau das richtige Mittel, an trüben Wintertagen die Langeweile zu verscheuchen!

DANIEL DÜSENTRIEBS RÄTSEL-SHOP Nr. 29 Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

Na, was glaubt Ihr, konnte Herr Spürli so herausfinden, daß mit Flughafen etwas stimmt?

Und zur Abwechslung gibt es auch öfter mal was zu zeichnen in Daniel Düsentriebs RÄTSEL-SHOP. Wenn Ihr die abgebildeten Zahlen der Reihe nach durch Linien verbindet, wird eine gefährliche Figur aus dem berühmten Dschungelbuch von Walt Disney sichtbar.

8	:		+	1	=	5
:		+		+		−
	−	2	−		=	1
+		+		+		+
1	+		−	2	=	
=		=		=		=
3	+		−		=	4

Sogar Rechen-Aufgaben versteht der Herr Ingenieur so interessant zu gestalten, daß sie garantiert jedem Spaß machen. Die hier ist doch wirklich nicht schwer. – Oder?

Viel Spaß mit diesen wenigen Kostproben aus dem neuesten RÄTSEL-SHOP. Darin findet Ihr noch viel mehr lustigen, spannenden Rätselspaß.

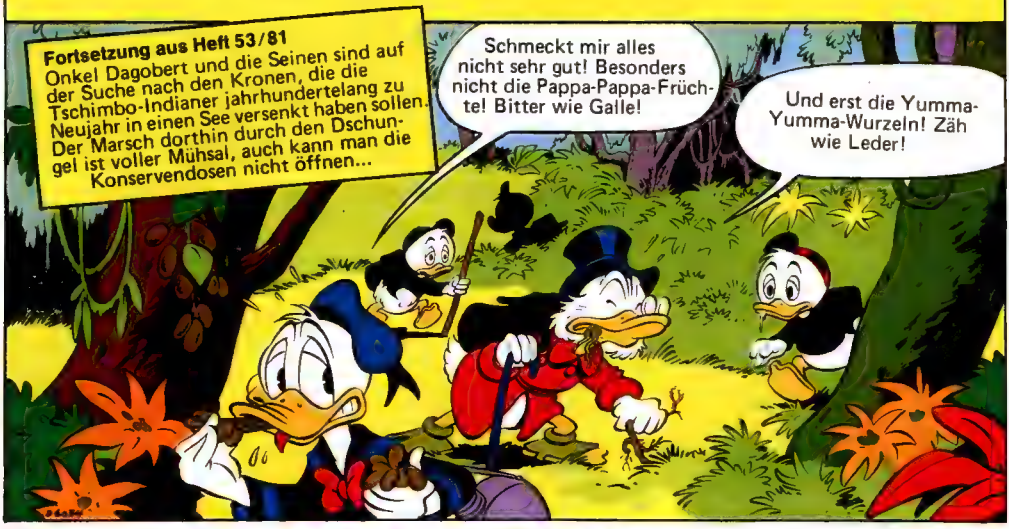
Laßt Euch mitreißen von einer ganz

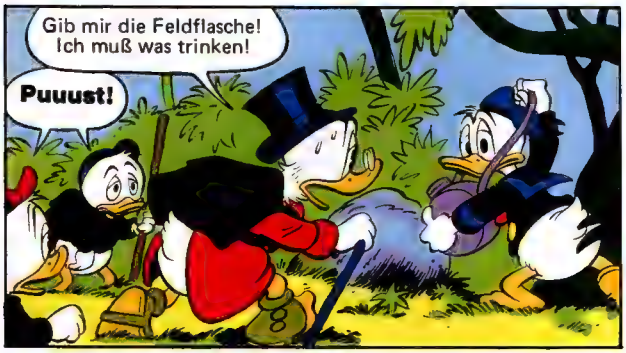
WALT DISNEY'S

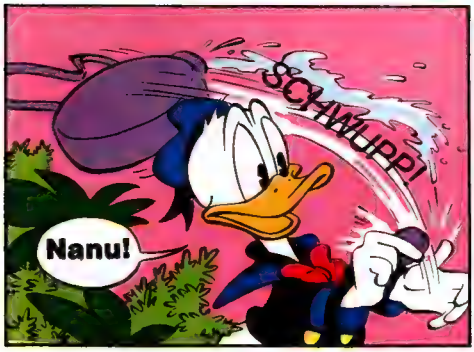
ONKEL DAGOBERT

Das Kronenfest von Caraba

Fortsetzung aus Heft 53/81
Onkel Dagobert und die Seinen sind auf der Suche nach den Kronen, die die Tschimbo-Indianer jahrhundertelang zu Neujahr in einen See versenkt haben sollen. Der Marsch dorthin durch den Dschungel ist voller Mühsal, auch kann man die Konservendosen nicht öffnen...





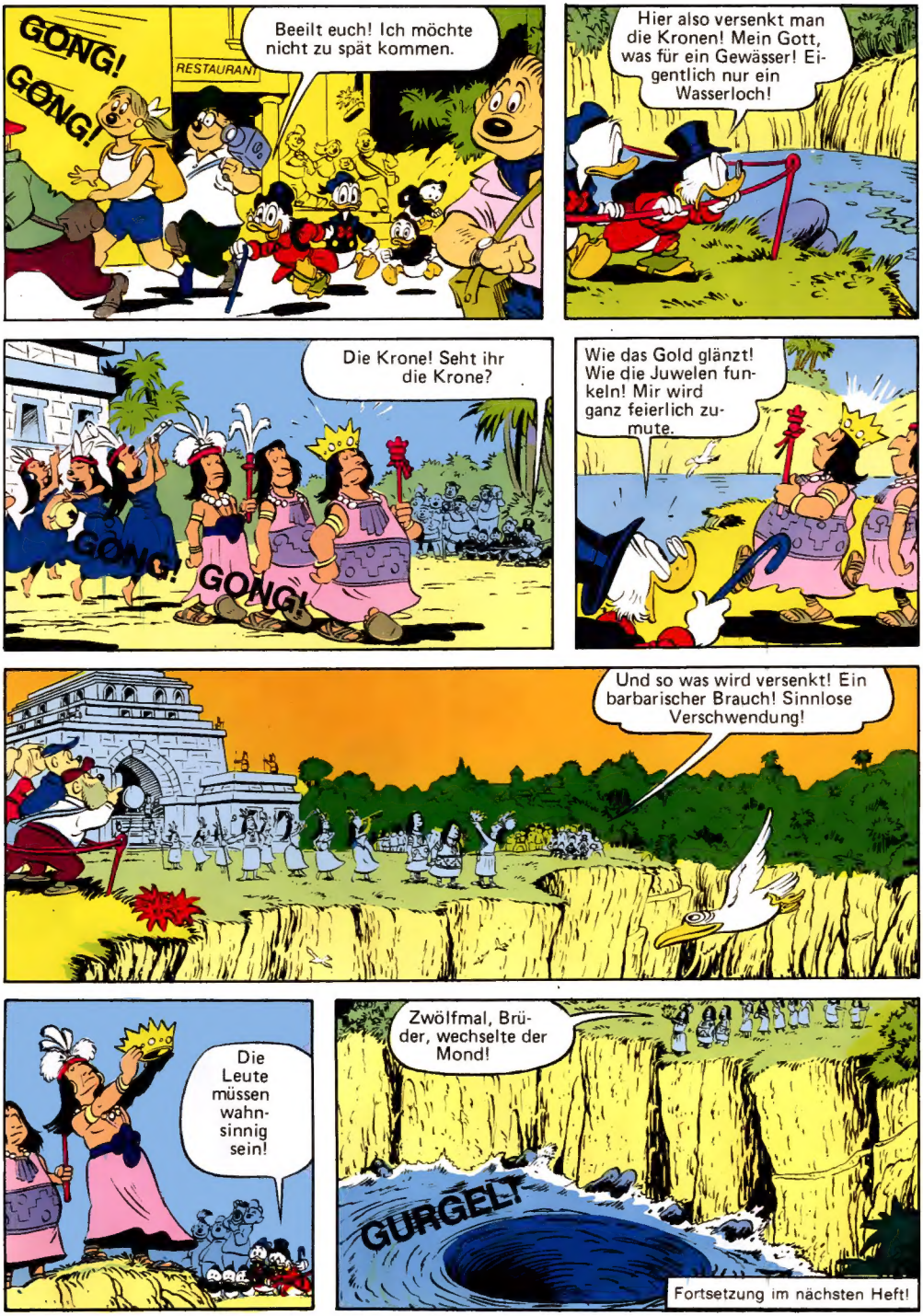


tollen Bastel- und Spielidee...

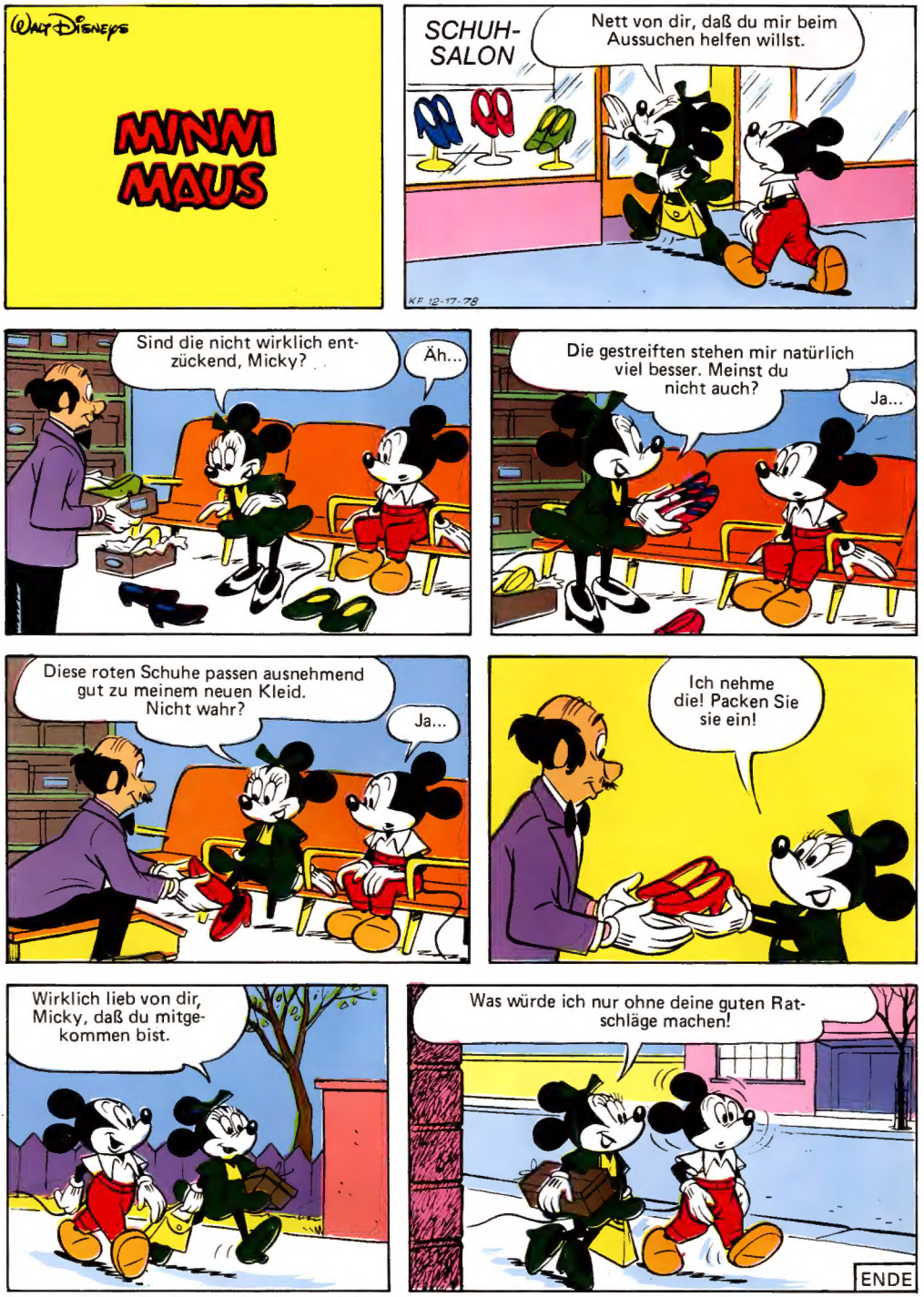
Yak! Yak!
Die duschen sich! Weil ihnen das warme Wasser auch nicht schmeckt!
Steh hier nicht rum und rede Blödsinn! Du bist an allem schuld! Spinnst von eisgekühlter Limo und paßt nicht auf! Weißt'du, was das bedeutet? Tod und Verderben bedeutet das für uns!
Gebt die Feldflasche wieder her!
Yak! Yak!
Yak!
Au!
ZACK!
Die können besser zielen als du, Onkel Dagobert!
ZACK!
Yak! Yak!
Aua!
Ihr benehmt euch wie die Wilden! Es ist eine Schande!
Laß sie, Onkel Donald! Die sind uns über.
Wir müssen Wasser finden, Kinder, eine Quelle oder einen Fluß, sonst ist es aus mit uns!
Man sucht vergebens...
Ich bin am Verdursten!
Ich schon lange!

immer neuen, spannenden Spielen!

Laßt Euch mitreißen von einer ganz



tollen Bastel- und Spielidee...

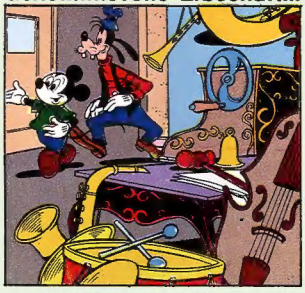

WALT DISNEY'S
MINNI MAUS
SCHUH-SALON
Nett von dir, daß du mir beim Aussuchen helfen willst.
KF 12-17-78
Sind die nicht wirklich entzückend, Micky?
Äh...
Die gestreiften stehen mir natürlich viel besser. Meinst du nicht auch?
Ja...
Diese roten Schuhe passen ausnehmend gut zu meinem neuen Kleid. Nicht wahr?
Ja...
Ich nehme die! Packen Sie sie ein!
Wirklich lieb von dir, Micky, daß du mitgekommen bist.
Was würde ich nur ohne deine guten Ratschläge machen!
ENDE

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

Geheimnisvolle Erbschaft...

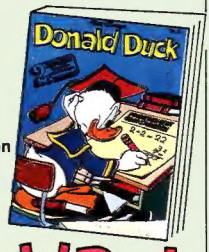


Jemand hat ein ganzes Zimmer voll Musikinstrumente geerbt. Aber in den zahlreichen Instrumenten selbst soll ein weit größeres Geheimnis verborgen sein... Das wird der komplizierteste Fall, mit dem Detektiv Micky seit langem zu tun hatte!

Außerdem: Gustav Gans treibt mit seinem Vetter Donald ein hinterlistiges Spiel. Und noch andere spannende Geschichten in

Nr. 186

Walt Disneys **Donald Duck**



Soeben neu erschienen: Die schönsten Donald Geschichten von früher in

Donald Duck

Nr. 43

2. AUFLAGE Wegen des großen Erfolges

Auch noch zu haben:

Das spannende Comic-Heft zum neuesten Disney-Film mit dem unschlagbaren Superagenten

Condor-man

Ein Fall für Zorro!

Der verbrecherische Monastario plant einen raffinierten Kunstraub. Wird Zorro ihn verhindern können?

Jetzt noch zu haben: **ZORRO**

Nr. 12

Comicspaß + Preisausschreiben!

Neben ausgewählten Klasse-Comics gibt es im neuesten GOOFY noch viele dufte Preise zu gewinnen.

Mitmachen lohnt sich!

Nr. 12

Wer hilft Detektiv Spürli?...

...dem mysteriösen Fluggast auf die Schliche zu kommen. Außer diesem tollen Ratekrimi warten noch jede Menge anderer Rätsel darauf, von Euch gelöst zu werden...

Nr. 29

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

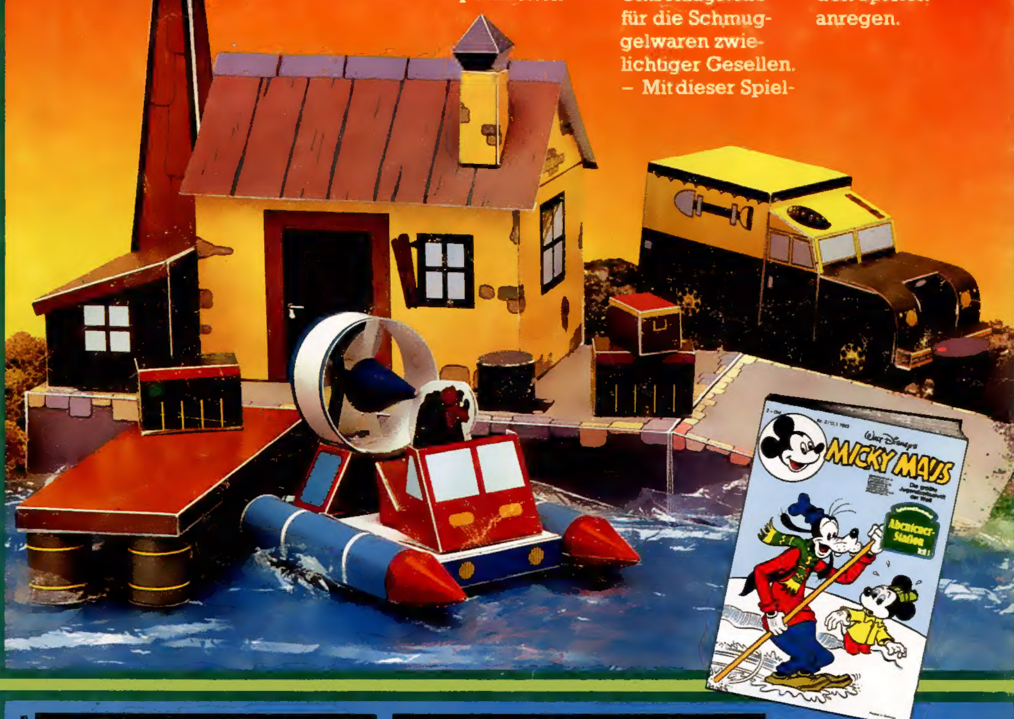
Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Eine spannende Sache für alle, die das Abenteuer lieben!

Wieder garantiert gutes und schnelles Gelingen!
Alles Fertigteile. Schere überflüssig. Einfach herausbrechen, zusammenkleben und losspielen!

Abenteuer-Station

Ob Basislager für wissenschaftliche Expeditionen am Rande von Urwäldern, Sümpfen oder Wüsten. Ob Unterschlupf für Goldsucher in Alaska oder gar Umschlagstelle für die Schmuggelwaren zwielichtiger Gesellen. – Mit dieser Spielanlage sind Eurer Phantasie keine Grenzen gesetzt. Immer wieder wird sie Euch zu neuen, spannenden Spielen anregen.



Minni steht eine aufregende Begegnung mit einem Gangsterboß bevor...

...und Donald führt einen verbissenen Privatkrieg gegen einen Nachbarn, der seine Nachtruhe stört.

Freut Euch außerdem auf Strolchis neueste Abenteuer mit seinen Hundefreunden und all die anderen lustigen Geschichten in der neuesten MICKY MAUS!

© Walt Disney Productions

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!